

DAFTAR PUSTAKA

- Abras, C., Maloney-Krichmar, D., & Pearce, J. 2004. *User-Centered Design*. Sage Publication, Thousand Oaks.
- Adirasyid, R. H., Az-Zahra, H. M., & Setiawan, N. Y. (2019). Evaluasi Usability Situs Web Resmi Pemerintah Kabupaten Sidoarjo Menggunakan Metode Usability Testing Dan Evaluasi Heuristic. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* E-Issn, 2548, 964x.
- Ahluwalia, L., Nani, D. A., & Sari, T. D. R. (2022). Peningkatan Produktivitas Umkm Melalui Pelatihan Merk Produk Dan Penyusunan Laporan Keuangan Di Pekon Panggungrejo, Kabupaten Pringsewu. *Journal Of Social Sciences And Technology For Community Service (Jsstcs)*, 3(1), 38-42.
- Al Fahmi, S. N. (2019). Penerapan Technology Acceptance Test Dalam Pengujian Sistem Informasi Sarana Dan Prasarana Sekolah Di Mts Negeri 5 Kabupaten Kediri (Doctoral Dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Andriyan, W., Septiawan, S. S., & Aulya, A. (2020). Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Peningkatan Citra Pada Smk Dewi Sartika Tangerang. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6(2), 79-88.
- Andysa S. Mengenal System Usability Scale [Internet]. *School Information System Universitas Binus*. 2022. p. 1. Available from:<https://sis.binus.ac.id/2022/02/07/mengenal-system-usability-scale/>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan Dan Informasi*, 1(1), 19-25.
- Awali, H. (2020). Urgensi Pemanfaatan E-Marketing Pada Keberlangsungan Umkm Di Kota Pekalongan Di Tengah Dampak Covid-19. *Balanca: Jurnal Ekonomi Dan Bisnis Islam*, 2(1), 1-14.C

- Ayudhia, D. (2020, September 22). Psychology Of Shapes In Design: How
- Balcaitis, R. (2019, June 15). Design Thinking Models. Stanford D.School. Design Thinking Models. Stanford D.School. Retrieved January 5, 2023, From <https://Empathizeit.Com/Design-Thinking-Models-Stanford-D-School/>
- Bank, C. & Cao, J. (2014). Web Ui Design Best Practices. Mountain View: Uxpin.
- Creswell, J.W. (2014). Penelitian Kualitatif & Desain Riset 3/E- : Memilih Di Antara Lima Pendekatan. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Bauer, D. T., Guerlain, S., & Brown, P. J. (2010). The Design And Evaluation Of A Graphical Display For Laboratory Data. Journal Of The American Medical Informatics Association, 17(4), 416–424. <https://doi.org/10.1136/Jamia.2009.000505>
- Becoming A Must In Web Design. Retrieved From Medium: <https://bootcamp.uxdesign.cc/designing-with-curves-why-rounded-edges-are-becoming-a-must-in-web-design-937e69d24ca4>
- Berlilana, B., Utami, R., & Baihaqi, W. M. (2020). Pengaruh Teknologi Informasi Revolusi Industri 4.0 Terhadap Perkembangan Umkm Sektor Industri Pengolahan. Matrix: Jurnal Manajemen Teknologi Dan Informatika, 10(3), 87-93.
- Bertoni, Matteo, Giuliano Furlini, Gianluca Gozzoli, Mariapaola Landini, Matteo Magnani, Antonio Messina, Och Danilo Montesi.2009. "A Case Study On The Analysis Of The Data Quality Of A Large Medical Database." 2009 20th International Workshop On Database And Expert Systems Application (Ieee): 308-312. Doi:10.1109/Dexa.2009.82.
- Dama International. 2017. Dama-Dmbok Data Management Body Of Knowledge. 2nd. New Jersey: Technics Publications.
- Design Thinking Process. (2019). D-School.Stanford.Edu. Diakses Dari <https://dschool.stanford.edu/executive-education/dbootcamp>
- Different Shapes Can Affect People Behaviour. Retrieved From Medium:

- Enterprise J. 2016. Pemrograman Bootstrap Untuk Pemula. Jakarta: Pt. Elex Media Komputindo.
- Firmansyah, F. (2021). Implementasi System Usability Scale Pada Sistem Informasi Manajemen Anggaran Dan Kegiatan Di Badan Pusat Statistik. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 12(3), 165-175.
- Ford, Corey (2010), *An Introduction To Design Thinking - Process Guide*, Institute Of Design At Stanford, Standford, California
- Gunawan, M. R. (2021). User Interface Layanan Mandiri Untuk Gelanggang Olahraga Menggunakan Metode Design Thinking. *Jatiji (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1397-1406.
- Handayani, S. A. (2021, January). Sistem Informasi Kehadiran Dosen Menggunakan Pendekatan Teknik User Persona. In *Prosiding Sentra (Seminar Teknologi Dan Rekayasa)* (No. 6, Pp. 221-229).
- Hariri, D. H., Hannie, H., & Purnamasari, I. (2022). Analisis User Experience Pada Website Waste4change Menggunakan Metode Single Ease Question. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(13), 95-108.
- Harman Malau, *Manajemen Pemasaran (Teori Dan Aplikasi Pemasaran Era Tradisional Sampai Era Modernisasi Global*, (Bandung: Cv. Alfabeta, 2017), 40
- Hasratuddin. (2015). *Mengapa Harus Belajar Matematika?*. Medan: Perdana Publishing. Hasratuddin. (2015). *Mengapa Harus Belajar Matematika?*. Medan: Perdana Publishing.
- Herrity, J. (2023, March 11). *The 4 Disc Personality Types (Plus 12 Styles With Careers)*.
<https://www.indeed.com/career-advice/career-development/disc-personality-types>
- <https://uxdesign.cc/psychology-of-shapes-in-design-how-different-shapes-can-affect-people-behavior-13cace04ce1e>

- Huda, N. (2022, November 22). Visual Studio Code: Pengertian, Fitur, Keunggulan Dan Jenisnya. Visual Studio Code: Pengertian, Fitur, Keunggulan Dan Jenisnya. Retrieved January 6, 2023, From <https://www.dewaweb.com/blog/mengenal-visual-studio-code/>
- Hukum, K. (2021, March 23). Kriteria Umkm Menurut Peraturan Baru. Retrieved January 4, 2023, From <https://kontrakhukum.com/article/peraturanbaruumkm>
- Ilham, H., Wijayanto, B., & Rahayu, S. P. (2021). Analysis And Design Of User Interface/User Experience With The Design Thinking Method In The Academic Information System Of Jenderal Soedirman University. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 2(1), 17-26.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus Sma Fatahillah Sidoharjo Jati Agung Lampung Selatan). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245-253.
- Irfandi, A., & Heroza, R. I. (2023). Metode Design Thinking Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Untuk Jenjang Madrasah Ibtidaiyah. *Ilkomnika: Journal Of Computer Science And Applied Informatics*, 5(1), 71-83.
- Julian, D., Sutabri, T., & Negara, E. S. (2023). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Forum Diskusi Mahasiswa Universitas Bina Darma Dengan Menerapkan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknologi Dan Ilmu Komputer Prima (Jutikomp)*, 6(1), 33-40.
- Kelley, D., & Brown, T. (2018). An Introduction To Design Thinking. Institute Of Design At Stanford. Doi:<https://doi.org/10.1027/2151-2604/A000142>
- Khairunnisa, K., Arini, D. U., & Hendra, F. (2021). Personality Analysis Profile Trainer With Disc Method As A Determinant Of Psychological Test For Selection Of Candidates For Trainers At Al Azhar-Depok Mas. *Scientific*

Journal Of Reflection: Economic, Accounting, Management And Business, 4(3), 616-622.

Laksono, F. B. (2022). Perancangan Dan Penerapan Implementasi Sistem Pemesanan Menu Kedai Lemans Coffee Berbasis Website Dengan Teknologi Quick Response Code. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (Jukanti), 5(2), 175-180.

Maharani, D. D. Perancangan User Experience Menggunakan Metode Design Thinking Pada Prototype Website Sedekah Jumat Barokah (Bachelor's Thesis, Perpustakaan Fakultas Sains Dan Teknologi Uin Jakarta).

Marston, W. M. (1928). Emotions Of Normal People. Harcourt Brace & Company. <https://doi.org/10.1037/13390-000>

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. Jurnal Digit, 10(2), 208-219.

Mutrofin, K., Muhammad, A. N., & Mahmud, M. (2021). Peran Umkm Dalam Mempertahankan Ekonomi Jawa Timur Selama Pandemic Covid-19. Jurnal El-Idaarah, 1(2).

Nielson, Jacob, Usability 101:Introduction To Usability. Diakses November 2011 Dari <http://www.useit.com/alertbox/20030825.html>

Nurjaman, K. (2022). Pemberdayaan E-Commerce Di Kalangan Pelaku Umkm Di Indonesia. Jurnal Abdimas Peradaban, 3(1), 34-40.

Nurkhotimah, A. Evaluasi Dan Perbaikan Desain User Interface Pada Aplikasi Btn Mobile Dengan Metode User Centered Design (Bachelor's Thesis, Fakultas Sains Dan Teknologi Uin Syarif Hidayatullah Jakarta).

Mengapa Design Thinking Penting untuk Diterapkan di Usaha Sosial? (2023, February 21). Creative HUB Fisipol UGM. <https://chub.fisipol.ugm.ac.id/2023/02/21/mengapa-design-thinking-penting-untuk-diterapkan-di-usaha-sosial/>

- Perdana, I., Santosa, P. I., Setiawan, N. A., & Wimbari, S. (2021). Confirmation Of Personality Types Using Visual Evoked Potential With User Interface Design Stimulus. Doi:<https://doi.org/10.3844/Jcssp.2021.1138.1146>
- Polya, G. (1973). *How To Solve It*. Princeton: Princeton University Press. https://notendur.hi.is/hei2/teaching/polya_howtosolveit.pdf.
- Pradana, A. R., & Idris, M. (2021). Implementasi User Experience Pada Perancangan User Interface Mobile E-Learning Dengan Pendekatan Design Thinking. *Automata*, 2(2).
- Prasetio, A., Ashoer, M., Hutahaean, J., Simarmata, J., Samosir, R. S., Nugraha, H., ... & Manullang, S. O. (2021). *Konsep Dasar E-Commerce*. Yayasan Kita Menulis.
- Putera, A. S., Fernandes, R., Fahmi, K., Adriyani, A., Vidiadari, I. S., Triyandra, A. C., ... & Saputra, R. A. V. W. (2023). Pemberdayaan Umkm Coffee Shop Melalui Pendampingan Pengembangan Kelas Pelatihan Kopi Profesional. *Abdi: Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat*, 5(2), 212-221.
- R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2012.
- Rafianto, N. (2021). Penerapan Metode Scrum Pada Pembuatan User Experience Landing Page Sistem Informasi Lentera. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 3(2), 492081.
- Raika, K. (2023, January 6). *Designing With Curves: Why Rounded Edges Are*
- Rakanita, A. M. (2019). Pemanfaatan E-Commerce Dalam Meningkatkan Daya Saing Umkm Di Desa Karang Sari Kecamatan Karangtengah Kabupaten Demak. *Journal Ekbis*, 20(2), 1280-1289.
- S.Sridevi. (2014). User Interface Design. *International Journal Of Computer Science And Information Technology Research* Issn 2348-120x (Online) Vol.2, Issue 2, Pp: (415-426), Month: April-June 2014. www.researchpublish.com (Diakses Pada 06 Januari 2023).

- Santiko, I., Prasetyo, A., & Novianthy, P. (2019). Implementasi DISC Pada Sistem Psikotest Seleksi Peserta KKL STMIK Amikom Purwokerto. *Jurnal Ilmiah IT CIDA: Diseminasi Teknologi Informasi*, 5(1).
- Saputra, A. (2019). *Buku Sakti Html, Css & Javascript: Pemrograman Web Itu Gampang*. Anak Hebat Indonesia.
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Shirvanadi, E., & Idris, M. (2021). Perancangan Ulang Ui/Ux Website E-Learning Menggunakan Metode Design Thinking. *Automata*, 2(2).
- Sianturi, N., & Puspita, K. (2020). Keamanan Source Code Java Script Menggunakan Metode Stream Cipher Dengan Verifikasi Md5. *Jurnal Mahasiswa Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(1), 583-594.
- Siregar, L. Y., & Nasution, M. I. P. (2020). Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online. *Hirarki: Jurnal Ilmiah Manajemen Dan Bisnis*, 2(1), 71-75.
- Sovia, Ini, Dan Jimmy Febio. 2011. *Membangun Aplikasi E-Library Menggunakan Html, Php Script, Dan Mysql Database*. *Jurnal Processor*, Vi(2), 54-38.
- Strong, Diane M., Yang W. Lee, Och Richard Y Wang. 1998. "Data Quality In Context." *May*: 103-110. Doi:10.1145/253769.253804.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sunarsi, D. (2020). *Implikasi Digitalisasi Umkm*. Digitalisasi Umkm, 57.
- Supriatna, R. (2019). *Implementasi Dan User Acceptance Test (Uat) Terhadap Aplikasi E-Learning Pada Madrasah Aliyah Negeri (Man) 3 Kota Banda Aceh (Doctoral Dissertation, Uin Ar-Raniry Banda Aceh)*.

- Supriatna, R. (2019). Implementasi Dan User Acceptance Test (Uat) Terhadap Aplikasi E-Learning Pada Madrasah Aliyah Negeri (Man) 3 Kota Banda Aceh (Doctoral Dissertation, Uin Ar-Raniry Banda Aceh).
- Svaiko, G. (2023, Januari 12). *Font Psychology: Here's Everything You Need To Know About Fonts*. Designmodo. <https://Designmodo.Com/Font-Psychology/#Major-Font-Styles-And>
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram Uml Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jtik (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 4(1), 64-70.
- The Design Management Institute Dmi Value Index 2015. (2019). Dmi.Org. Diakses Dari <https://Www.Dmi.Org/Page/2015dviandotw>
- Untoro, M. C. (2022). User Interface Aplikasi Datangin Customer Berbasis Mobile Dengan Metode Design Thinking. *Journal Of Innovation Information Technology And Application (Jinita)*, 4(1), 43-50.
- Wang, Richard Y. 1998. "A Product Perspective On Total Data Quality Management." Doi:10.1145/269012.269022.
- Wang, Richard Y., Mostapha Ziad, Och Yang W. Lee. 2002. *Data Quality*. New York: Kluwer Academic Publisher.
- Wardy, A., & Djamil, M. (2019). Analisis Profile Kepribadian Menggunakan Disc Yang Mempengaruhi Penyelesaian Studi Mahasiswa Magister Manajemen Umb Kampus Kranggan. *Jurnal Ilmiah Manajemen Dan Bisnis*, 3(1), 78-91.
- Widagdo, H. H., & Bakti, C. A. (2021). Aplikasi Pengetesan Karakter Personal Berdasarkan Metode Disc Berbasis Web. *Science Technology And Management Journal*, 1(1), 18-25.
- Wijaya, A. S. (2019, June 21). Human Centered Design Dan Perbedaan Dengan User Centered Design. Retrieved January 7, 2023, From <https://Sis.Binus.Ac.Id/2019/06/21/Human-Centered-Design-Dan-Perbedaan-Dengan-User-Centered-Design-2/>

Yudanto, A.L., Tolle, H., Brata, A.H., (2017), Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer, Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium