

**APLIKASI BERBASIS WEB UNTUK SISTEM  
PEMESANAN RUANGAN PLAYSTATION  
(STUDI KASUS: SPARRING GAME CENTER,  
BANDUNG)**

***WEB BASED APPLICATION FOR PLAYSTATION  
ROOM PEMESANAN SYSTEM (CASE STUDY :  
SPARRING GAME CENTER, BANDUNG)***

**PROYEK AKHIR**

**Wina Apriliansa  
6703204005**



**PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI AKUNTANSI  
FAKULTAS ILMU TERAPAN  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG, 2023**