

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Harahap, S.Pd, Ernawati; , Narsih, S.Pd.I; Juwita, S.Pd, Tita; , et al, Pendidikan Anak Usia Dini dalam perspektif Islam, Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management, 2022.
- [2] N. M. Mustaf and M. Basri, "PEMBELAJARAN ALQURAN BERASASKAN TEKNIK DAN GAYA," pp. 1-2, 2016.
- [3] , Prof. Dr. Edwita, M.Pd.; , Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd.; , Dr. Totok Bintoro, M.Pd; et al, MODEL-MODEL PEMBELAJARAN, Jakarta Timur: UNJ PRESS, 2022.
- [4] A. R. Safira, M.Pd, Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini, Gresik, Jawa Timur: Caremedia Communication, 2020.
- [5] Dwi Fortuna, Novandaru Achnivandara; Hermawan, Hardika Dwi, et al, "Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika," *Media Pembelajaran Huruf Hijaiyah untuk Siswa Sekolah Dasar berbasis*, vol. 7, pp. 88-97, 2023.
- [6] Hillary, Audrey; Gustalika, et al, "JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)," *Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Augmented Reality Pada Taman*, vol. 9, p. 1337-1345, 2022.
- [7] A. Susanto, Pendidikan Anak Usia Dini (Konsep dan Teori), Jakarta: PT Bumi Aksara, 2017.
- [8] Windayani, M.Pd, Ni Luh Ika; Risna Dewi, M.Pd, Ni Wayan; Yuliantini, M.Pd, Sera; et al, TEORI DAN APLIKASI PENDIDIKAN ANAK USIA DINI, Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- [9] James Sinurat, Musnar Indra Daulay, Anggi Khairina Hanum Hasibuan, et al, PENGEMBANGAN MORAL DAN KEAGAMAAN ANAK USIA DINI, Bandung: WIDINA BHAKTI PERSADA BANDUNG, 2022.
- [10] Z. Nasution, "Al-Fatih: Jurnal Pendidikan dan Keislaman," *METODE PEMBELAJARAN DALAM PENGENALAN HURUF HIJAIYAH*, vol. III, pp. 173-184, 2020.
- [11] E. Purnamasari, S.Ag, Belajar Mudah Makhraj dan Sifat Huruf Hijaiyah, Lombok Tengah, NTT: Pusat Pengembangan Pendidik dan Peneliti Indonesia, 2022.
- [12] D. M. Aziz, M.Pd.I and Z. Nasution, MA, Metode Pembelajaran Baca Tulis Al-Qur'an: Memaksimalkan Pendidikan Islam Melalui Al-Qur'an, Medan: CV. Puskidra MJ, 2020.
- [13] D. H. A. Buhaiti, M.Si and C. Sari, M.Ag, MODUL PEMBELAJARAN AL-QUR'AN DENGAN METODE BISMILLAH (BACA TULIS-TELA'AH) PAUDQu, Serang: Penerbit A-Empat, 2021.
- [14] Kurniawan, Andri; Rahmiati, Devi; , Nurmiana; et al, METODE PEMBELAJARAN DALAM STUDENT CENTERED LEARNING (SCL), Cirebon, Jawa Barat: Yayasan Wiyata Bestari Samasta, 2022.
- [15] Rose, Colin and M. J, Accelerated learning for the 21st century : Cara belajar cepat abad XXI, Bandung: Nuansa, 2017.
- [16] A. Shoimin, Model pembelajaran inovatif dalam kurikulum 2013, Yogyakarta: Ar Ruzz Media, 2014.
- [17] S. Cawood and M. Fiala, Augmented Reality a Practical Guide, Pragmatic Bookshelf, 2007.

- [18] D. N. Naution, ST., M.Kom . MTA., MCF, Y. Darmayunata, M.Kom., MTA and S. Wahyuni, M.Pd, Ch., Cht, Augmented Reality dan Pembelajaran di Era Digital, Indramayu: Adab CV. Adanu Abimata, 2022.
- [19] E. Anan and M. S. Indrajaya, PERANCANGAN SISTEM AKUNTANSI PRIBADI BERBASIS ANDROID, Yogyakarta: Jejak Pustaka, 2022.
- [20] S. Yulaeha, "Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnare Terhadap Elok Jenia (Aplikasi Perpustakaan Digital SMP Negeri 9 Magelang)," *Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnare Terhadap Elok Jenia (Aplikasi Perpustakaan Digital SMP Negeri 9 Magelang)*, 2020.
- [21] A. A. R. Fernandes , N. and L. A. Akhrani, Rancangan Pengukuran Variabel Angket Dan Kuesioner, Malang: UB Press, 2022.