

ABSTRAK

Latar belakang dari pembuatan proyek akhir ini dikarenakan permasalahan tingkat masalah psikologis yang dimulai dari masa pandemi COVID-19 yang membuat seluruh aspek mengharuskan untuk melakukan pembatasan sosial atau social distancing. Sehingga dengan hal itu, banyak orang yang jadinya memiliki tekanan psikologis dan salah satu faktornya yaitu adalah stres. Tujuan dari aplikasi ini yaitu untuk memberikan kemudahan pada seseorang yang memiliki masalah stres untuk bisa menceritakan masalahnya dengan avatar digital yang bisa berinteraksi menggunakan kecerdasan AI (*artificial intelligence*) dengan dilengkapi fitur *augmented reality* sehingga pengguna bisa mendapatkan pengalaman interaksi layaknya di dunia nyata. Pengujian dari aplikasi dilakukan dengan metode usability testing dengan mencoba aplikasinya lalu setelahnya mengisi formulir kuesioner melalui google form. Hasil penghitungan rata-rata untuk setiap pernyataan yaitu mendapatkan hasil diatas 80%, dibuktikan dengan pernyataan pada bagian hal umum terkait aplikasi mendapatkan hasil rata-rata 88,3% dan untuk fitur aplikasi mendapatkan nilai rata-rata 86,3%. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini mendapatkan respon yang sangat baik dari responden sehingga aplikasi ini dapat bermanfaat untuk mengurangi permasalahan stres.

Kata kunci: Augmented Reality, Avatar Digital, Interaksi, Stres