

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 User Interface (UI)	7
2.2 User Experience (UX)	7
2.3 User Needs.....	7
2.4 Metode Ethnography.....	7
2.5 Usability Testing.....	8
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	9
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini	9
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	11
3.3 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	11
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	13
4.1 Analisis Hasil Pelaksanaan Kerja Desain Pengalaman Pengguna	13
4.1.1 <i>Identify Need For Human Centered Design</i> (Mengidentifikasi Kebutuhan akan Desain yang Berpusat Pada Manusia)	14

4.1.2	<i>Understanding and Specify the Context of Use</i> (Memahami dan Menentukan Konteks Pengguna)	14
4.1.3	<i>Specify The User and Organizational Requirements</i> (Menentukan Persyaratan Pengguna dan Organisasi)	19
4.1.4	<i>Produce Design Solutions</i> (Menghasilkan Solusi Desain)	23
4.1.5	<i>Evaluate Design Against Requirements</i> (Mengevaluasi Desain Terhadap Persyaratan atau Kebutuhan).....	32
4.2	Analisis Hasil Pelaksanaan Kerja Tahap Pengujian Front End.....	34
BAB 5 KESIMPULAN		36
5.1	Kesimpulan	36
5.2	Saran	36
DAFTAR PUSTAKA.....		37
LAMPIRAN		40
Lampiran 1 Susunan User Flow Website APBD.....		40
Lampiran 2 Susunan Information Architecture Website APBD.....		42
Lampiran 3 Dokumentasi Wawancara.....		44
Lampiran 4 Screenshot Pengkodean		45
Lampiran 5 Penyimpanan kode melalui github		45
Lampiran 6 Lembar Aktivitas Harian 1		46
Lampiran 7 Lembar Aktivitas Harian 2		49