

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Pariaman telah berdiri sejak tahun 2016. Sebelumnya, dinas ini merupakan Dinas Perhubungan dan Komunikasi tetapi sejak tahun 16 Dinas ini terpecah menjadi dua bagian, Dinas perhubungan berdiri sendiri dan dinas komunikasi berdiri sendiri dengan ganti nama Diskominfo pariaman. Lokasi dinas ini satu Gedung dengan BAPPEDA di Jl. Imam Bonjol No 44 Pariaman, Desa Cimparuah, Kecamatan Pariaman Tengah Kota Pariaman, 25511.

Dinas Komunikasi dan Informasi Kota Pariaman ini memiliki 144 aplikasi dibuat salah satu aplikasi yang terkenal di diskominfo adalah aplikasi Sipadeh, aplikasi e-SPPD, aplikasi e-Kinerja. Diskominfo setiap tahun nya mengumpulkan berita kota pariaman dan dijadikan klipring dan dijadikan buku secara manual. Maka dari itu, kami membuat aplikasi e-Klipring untuk mengumpulkan semua berita kota pariaman.

Aplikasi e-Klipring adalah aplikasi berbentuk website yang bertujuan untuk membackup data secara digital. Aplikasi e-Klipring dapat membantu mempermudah bidang Informasi dan Komunikasi Publik Dinas Komunikasi dan Informatika di Kota Pariaman. Dengan adanya aplikasi E-Klipring, diharapkan dapat membantu Kota Pariaman dalam membackup berita-berita tentang Kota Pariaman berita ini diambil dari berbagai sumber seperti majalah, koran, website berita.

Untuk membuat aplikasi e-kliping ini kami menggunakan *framework* Yii2 dan amnah untuk user nya. Dalam aplikasi terdapat beberapa layanan yang akan kami berikan. Yang pertama, layanan menginputkan data dan dapat memasukan foto berbentuk pdf. Kemudian yang kedua, layanan mencetak lembaran data secara pdf. Ketiga, menyediakan menginputan data untuk media. Keempat, menyediakan untuk memverifikasi berita dan memberi kwintasi kepada media. Kelima, menyediakan website yang dibuka untuk umum.

Pengembangan aplikasi ini dikelola dan diteruskan oleh salah satu programmer yang ada di Dinas Komunikasi dan Informatika di Kota Pariaman nantinya.

1.2 Rumusan Masalah dan Solusi

Berdasarkan uraian latar belakang diatas yang telah dikemukakan sebelumnya, maka rumusan masalah yang akan diangkat antara lain:

- a) Bagaimana cara membuat klipring secara digital?
- b) Bagaimana cara membackup data berita secara digital?
- c) Bagaimana cara membuat pekerjaan media lebih praktis dengan adanya inputan berita di dalam e-kliping
- d) Bagaimana cara pihak IKV memverifikasi berita yang diinputkan oleh media?
- e) Bagaimana media mencetak kwitansi secara online?

Solusi yang ditawarkan untuk menyelesaikan masalah diatas yaitu dengan membuat aplikasi e-kliping yang menyediakan beberapa layanan. Pertama, layanan menginputkan data dan dapat memasukan foto berbentuk pdf. Kedua, layanan mencetak lembaran data secara pdf. Ketiga, menyediakan menginputan data untuk media. Keempat, menyediakan untuk memverifikasi berita. Kelima, media dapat mencetak kwitansi secara *online*.

1.3 Tujuan

Tujuan proyek ini adalah membangun aplikasi sebagai berikut:

- a) Untuk mempermudah pekerjaan Diskominfo Pariaman dalam membuat klipring dengan versi online yaitu dengan membuat aplikasi Bernama e-Kliping
- b) Dengan membuat database untuk menyimpan semua data klipring secara online
- c) Menyediakan akses bagi media untuk menginputkan informasi berita terbaru secara *online*
- d) Menyediakan akses bagi verifikator untuk memverifikasi berita yang sudah diinputkan oleh media
- e) Menyediakan menu kwitansi/spj bagi media dalam menyediakan kwitansi *online*

Dengan adanya aplikasi ini akan memberikan banyak manfaat kepada pihak klien, dari pengerjaannya yang tidak memakan waktu, lalu tidak memakan tempat penyimpanan, data dari berita tersimpan dengan aman di database, dan yang terpenting mengurangi biaya pengeluaran.

1.4 Batasan Masalah

Sub Ruang lingkup kerja/magang dan ruang lingkup pelaksanaan solusi serta batasan-batasan dalam pelaksanaan solusi:

Selama melaksanakan magang di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Pariaman, penulis diberi tugas untuk mengenal framework YII 2, Adapun ruang lingkup pekerjaan yang diberikan kepada penulis membuat sebuah proyek e-Kliping untuk Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Pariaman.

1.5 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini yaitu metode waterfall serta menggunakan data kuantitatif dan scrum , kode program yang digunakan dalam mengembangkan aplikasi ini yaitu PHP dan basis basis data MySQL sebagai penyimpanan data.

1.6 Penjadwalan Kerja

Berikut ini merupakan jadwal magang di Dinas Komunikasi dan Informatika di Kota Pariaman (DISKOMINFO) selama 11 bulan.

Tabel 1. 1 Tabel Pelaksanaan Kerja

No	Deskripsi Kerja	Juli'22				Agus'22				Sep'22				Okt'22			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengenalan Framework																
2	Praktek lapangan																
3	Membantu devisi lain																
3	Penyusun Laporan																
5	Evaluasi Laporan dan Penandatanganan																

Tabel 1. 2 Tabel Pelaksanaan Kerja

No	Deskripsi Kerja	Nov'22				Des'22				Jan'23				Feb'23			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengenalan Framework																
2	Praktek lapangan																
3	Membantu devisi lain																
4	Penyusun Laporan																
5	Memperbaiki Laporan																
6	Evaluasi Laporan dan Penandatanganan																

Tabel 1.3 Tabel Pelaksanaan Kerja

No	Deskripsi Kerja	Mar'23				Apr'23				Mei'23		
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3
1	Pengenalan Framework											
2	Praktek lapangan											
3	Membantu devisi lain											
4	Penyusun Laporan											
5	Memperbaiki Laporan											
6	Evaluasi Laporan dan Penandatanganan											