

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Maduwu, Byslina. "Pentingnya pembelajaran Bahasa Inggris Di Sekolah." *Warta Dharmawangsa* 50 (2016).[Online] Available At : <http://jurnal.dharmawangsa.ac.id/index.php/ju warta/article/download/207/202> ( Accessed 24 April 2023).
- [2] Suryadi, Andri. "Perancangan Aplikasi Game Edukasi Menggunakan Metode Wartefall" *PETIK : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Informatika* 3.1 (2017) : 8-13 .[Online] AvailableAt : <https://journal.institutpendidikan.ac.id/index.php/petik/article/download/352/356> ( Accessed 10 Okt 2022)
- [3]. Dewi, Ghea Putri Fatma. "Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash". Universitas negeri yogyakarta. (2012) :1-169[Online]. Available At : <https://core.ac.uk/download/pdf/11066087.pdf> ( Accessed 11 Okt 2022)
- [4]. Windawati, Ririn, Henny Dewi Koeswanti. "Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, 5(2), 1027 -38. Available At : <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/download/835/527>. ( Accessed 11 Okt 2022)
- [5]. Nugroho, Atmoko, and Basworo Ardi Pramono. " Aplikasi Mobile Augmented Reality Berbasis Vuforia Dan Unity Pada Pengenalan Object 3D dengan studi kasus gedung m, Universitas Semarang." *Jurnal Transformatika* 14.2 (2017) : 86-91. Available At : <https://journals.usm.ac.id/index.php/transformatika/article/download/442/277> ( Accessed 11 Okt 2022)
- [6]. Amaliyah, Putri, P.U.T.R.I. "Penerapan Media Scrapbook Berbasis Photoshop Pada mata pelajaran sejarah indonesia dalam peningkatan hasil belajar sejarah kelas x IPA 1 SMA PGRI 2 Kota Jambi". Diss. Universitas Jambi. (2023). Available At : <https://repository.unja.ac.id/43948/1/SKRIPSI%20RESTU%20AMALIYAH%20PUTRI%20%28A1A218016%29.pdf> (Accessed 11 Oct 2022)
- [7] Wibawanto Wandah. "Game Edukasi Bahasa Inggris Dengan Input Suara Sebagai Media Pembelajaran bagi siswa SMP/MTS" *Lembar Ilmu Pendidikan* 42.1 (2013) [Online] Available At : <https://journal.unnes.ac.id/> ( Accessed 10 Feb 2023).
- [8] Aminah, S. "Rancang Bangun Aplikasi Education Game Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Multimedia Pada SMP NEGERI 8 PAGARALAM." *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi dan Komputer*. 9. 01 (2018):1-5. Available At : <http://ejournal.lppmsttpagaralam.ac.id/index.php/betrik/article/download/26/20> ( Accessed 10 Feb 2023) .

- [9] Rokhman, N., & Ahmadi F (2020). “Pengembangan Game Edukasi Si Gelis Berbasis Android Untuk Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris Siswa. Edukasi”. 14(2), 166-175. [Online] Available At : <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/edukasi/article/view/27477> ( Accessed 12 Feb 2023).
- [10]. Chrisnanda, David Hermawan (PDF). “Efektifitas Pembelajaran Dengan Game Edukasi Terhadap Minat Belajar Siswa : Studi Kasus SMP N 2 GUNUNGWUNGKAL, Pati”. Diss Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi dan Komputer FTI-UKSW (2017) [Online]. Available At : [https://repository.uksw.edu/bitstream/123456789/13964/5/T1\\_702012021\\_Isi.pdf](https://repository.uksw.edu/bitstream/123456789/13964/5/T1_702012021_Isi.pdf) ( Accessed 12 Feb 2023).
- [11]. Jagoan Hosting, Team. “ Internet adalah: Pengertian, Sejarah hingga manfaatnya”. 14 November 2021.[Online] Internet : <https://www.jagoanhosting.com/blog/internet-adalah/> ( Accessed 12 Feb 2023)
- [12]. Tim, CNBC Indonesia [2021]. “ Mengenal apa itu Internet, Sejarah, Perkembangannya dan Manfaatnya”. [online] Available At : <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220921131159-37-373856/mengenal-apa-itu-internet-sejarah-perkembangan-manfaatnya> ( Accessed 12 Feb 2023)
- [13]. Dewaweb, Team. “Pengertian Internet, Sejarah, Perkembangan, Dan Manfaatnya”. [Online] Available At : <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-internet/> ( Accessed 12 Feb 2023)
- [14]. Wida Kurniasih. “ Pengertian internet : Sejarah, Manfaat dan Dampak Negatifnya”. [Online] Internet : <https://www.gramedia.com/literasi/internet/> ( Accessed 13 Feb 2023).
- [15].Acer.id “Apa Itu Bandwidth? Pengertian, Fungsi dan cara Kerjanya”. [Online] Internet : <https://www.acerid.com/apa-itu-bandwidth/> ( Accessed 13 Feb 2023)
- [16]. Tech-Tim, CNBC Indonesia [2022]. [Online] Internet : <https://tekno.kompas.com/read/2022/02/08/16150017/pengertian-bandwidth-beserta-fungsi-dan-jenisnya> (Accessed 13 Feb 2023)
- [17] Jagoan Hosting Team “Apa Itu Bandwidth? Fungsi,Contoh & Cara Mengoptimalkannya” [Online]. Internet : <https://www.jagoanhosting.com/blog/pengertian-bandwidth/> ( Accessed 13 Feb 2023).

Catatan:

Harap diingat, bahwa masing-masing sumber yang anda gunakan dan didapatkan dari manapun juga, harus ditulis didalam bagian daftar pustaka ini. Demikian pula setiap item yang ada pada bagian daftar pustaka telah pernah dirujuk dalam bab-bab sebelumnya.