

ABSTRAK

Pengenalan bahasa Inggris bagi siswa/i SMPN 1 Cugenang masih menggunakan metode lama yaitu buku sebagai media untuk belajar, metode tersebut harus diubah dengan metode baru yang dapat mengikuti kurikulum baru. Pada Inisialisasi yang dilakukan kepada siswa/i SMPN 1 Cugenang pasca COVID-19 di Metode belajar siswa/i sekolah menengah pertama hanya menggunakan buku yang sudah sesuai dengan kurikulum merdeka. Memanfaatkan teknologi sebagai media pembelajaran terutama dalam hal edukasi game berbasis bahasa Inggris yang merupakan hal baru yang harus dicoba. Oleh sebab itu dibutuhkan metode yang baru dalam bidang pendidikan khususnya pengenalan game edukasi berbasis bahasa Inggris. Aplikasi yang dapat menampilkan media pembelajaran dengan lebih attractive. Aplikasi ini dibuat menggunakan teknologi Unity dengan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Metode MDLC adalah metode yang sesuai dalam merancang dan mengembangkan suatu aplikasi media yang merupakan gabungan dari media gambar, suara, video dan animasi. Untuk dapat mengoperasikan aplikasi ini disediakan link untuk mengunduh aplikasi game berbasis bahasa Inggris. Dimana pengguna dapat mengoperasikan game tersebut. Setelah berhasil mengunduh di smartphone siswa/i, kemudian Siswa dapat menggunakan aplikasi dengan menggunakan aplikasi dengan menggunakan interface yang disediakan. Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi dalam bentuk teks dan audio, dan Kuis untuk berlatih. Berdasarkan hasil pengujian edukasi game berbasis bahasa Inggris telah diuji kepada 30 responden. Dengan nilai excellent sebesar 2,38, good sebesar 1,71, above average sebesar 1,29 dari skala UEQ.

Kata Kunci : Game Edukasi, Bahasa Inggris, MDLC, Unity, Objek 2D