

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang	10
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan Masalah.....	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Definisi Operasional.....	13
1.6 Metode Pengerjaan	13
1.6.1 <i>Communication</i>	14
1.6.2 <i>Quick Plan</i>	14
1.6.3 <i>Modeling and Quick Design</i>	14
1.6.4 <i>Construction of Prototype</i>	15
1.6.5 <i>Deployment Delivery and Feedback</i>	15
1.7 Jadwal Pengerjaan	16
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKAN.....	17
2.1 Teori Pokok Pembahasan	17
2.1.1 <i>Aplikasi Web</i>	17
2.1.2 <i>Web Server</i>	17
2.1.3 <i>Database</i>	18
2.2 Alat Bantu Pemodelan	18

2.2.1	BPMN (<i>Business Process Model and Notation</i>).....	18
2.2.2	<i>Entity Relationship Diagram</i>	19
2.2.3	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	20
2.2.4	<i>Use Case Diagram</i>	21
2.2.5	Mockup	22
2.3	Alat Bantu Pembangunan Aplikasi.....	23
2.3.1	PHP (<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>).....	23
2.3.2	Laravel	23
2.3.3	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	24
2.3.4	MySQL	24
2.3.5	Pimcore	24
2.4	<i>Black-box Testing</i>	25
2.5	<i>User Acceptance Test</i>	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		26
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	26
3.1.1	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	26
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem atau Produk	27
3.2.1	Penggambaran proses bisnis usulan menggunakan BPMN	28
3.2.2	Penggambaran Proses Bisnis Modul <i>Upload Lagu</i>	29
3.2.3	Penggambaran Proses Bisnis Modul <i>User Level</i>	30
3.3	Perancangan Basis Data.....	31
3.3.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	31
3.3.2	Skema Relasi.....	32
3.3.3	Struktur Tabel.....	33
3.4	Perancangan <i>Use Case Diagram Global</i>	38
3.4.1	Definisi Aktor	39
3.4.2	Perancangan <i>Scenario Diagram</i>	39
3.5	Perancangan Antarmuka	49
3.5.1	Tampilan Halaman <i>Login Admin</i>	49
3.5.2	Tampilan Halaman Utama.....	50

3.5.3	Tampilan Halaman <i>Upload Iklan</i>	51
3.5.4	Tampilan <i>Upload Lagu</i>	52
3.5.5	Tampilan Halaman <i>User Level</i>	53
3.6	<i>Class Diagram</i>	54
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	54
3.7.1	Kebutuhan Perangkat Keras Pengembangan Sistem	54
3.7.2	Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembang Sistem	55
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	56
4.1	Implementasi	56
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	57
4.2	Pengujian	63
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas <i>Upload Lagu</i>	64
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas <i>Content Management</i> kelola Lagu	65
4.2.3	Pengujian Fungsionalitas Kelola akun user berbayar dan tidak berbayar .	67
4.2.4	Pengujian Fungsionalitas Tempat penyimpanan data iklan.....	68
4.2.5	Kesimpulan Pengujian	69
BAB 5	KESIMPULAN	70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN	73
Lampiran 1.	Hasil Kuisisioner	73
Lampiran 2.	<i>Class Diagram</i>	78
Lampiran 3.	Contoh Gambar <i>Source Code PHP</i>	79
Lampiran 4.	Contoh Gambar <i>FrameWork Laravel</i>	79
Lampiran 5.	Diagram <i>Sequence</i>	80