

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR.....	VI
DAFTAR TABEL.....	VII
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 SEJARAH PERANG ISLAM	4
2.2 GAME	5
2.3 TURNBASED GAME.....	5
2.4 PENGERTIAN UNITY.....	6
2.5 PENGERTIAN BLENDER.....	7
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	8
3.1 DESKRIPSI APLIKASI PERMAINAN.....	8
3.2 TEKNOLOGI YANG DIGUNAKAN.....	11
3.3 TAHAPAN RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	11
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	13
4.1 IMPLEMENTASI APLIKASI.....	13
4.2 STRUKTUR KODE	16
4.3 PENGUJIAN FUNGSIONALITAS	17
4.4 PENGUJIAN BETA	28
5. KESIMPULAN DAN SARAN.....	31
5.1 KESIMPULAN.....	31
5.2 SARAN	31
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN.....	33