Daftar Isi

ABSTRAK I

ABSTRACT II

LEMBAR PERSEMBAHAN III

KATA PENGANTAR IV

DAFTAR ISI V

DAFTAR GAMBAR VII

DAFTAR TABEL VIII

DAFTAR ISTILAH IX

1. PENDAHULUAN 1

1.1 LATAR BELAKANG 1
1.2 PERUMUSAN MASALAH 2
1.3 BATASAN MASALAH 2
1.4 TUJUAN 2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH 2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA 3

2. TINJAUAN PUSTAKA 4

2.1 HATI 4
2.2 GINJAL 4
2.3 USUS BESAR 5
2.4 USUS HALUS 6
2.5 LAMBUNG 6
2.6 JANTUNG 7
2.7 PARU-PARU 7
2.8 VIRTUAL REALITY 8
2.7 ANDROID SDK 8

3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI 10

3.1 GAMBARAN UMUM SISTEM 10
3.2 ARSITEKTUR SISTEM 10
3.3 SOFTWARE SPESIFICATION REQUIREMENT 10
3.3.1 Use Case Diagram 10
3.3.2 Activity Diagram 14
3.3.3 Sequence Diagram 17
3.3.4 Class Diagram 23
3.3.5 Component Diagram 24
3.3.6 Deployment Diagram 24
3.4 KEBUTUHAN SISTEM 24
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Lunak 24
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Keras 24

3.5 FLOW CHART SISTEM 25
3.6 PERANCANGAN ANTAR MUKA 25
3.7 HIGH LEVEL DESIGN 26
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI 27
4.1 KETERANGAN 27
4.2 STRUKTUR KODE 28
4.3 PENGUJIAN 31
4.3.1 Pengujian Alpha 31
5. KESIMPULAN DAN SARAN 37
5.1 KESIMPULAN 37
5.2 SARAN 37
DAFTAR PUSTAKA 38
LAMPIRAN 39