

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
1 BAB 1 PENDAHULUAN.....	10
1.1 Latar Belakang .....	10
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan .....	11
1.4 Batasan Masalah.....	11
1.5 Metode Pengerjaan .....	11
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	13
2 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	14
2.1 Aplikasi Pertanian .....	14
2.1.1 Sistem.....	14
2.1.2 Informasi .....	14
2.1.3 Sistem Informasi.....	14
2.2 Pertanian.....	15
2.2.1 Undang-undang Pertanian Tahun 1992 .....	15
2.2.2 Petani .....	15
2.2.3 Sayuran.....	15
2.3 Tools Pemodelan Aplikasi .....	16
2.3.1 Use Case Diagram.....	16
2.3.1 Business Process Model and Notation (BPMN) .....	17
2.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	18
2.4 Tools Pembangunan Aplikasi .....	20
2.4.1 XAMPP.....	20
2.4.2 Database.....	20

2.4.3	PhpMyadmin .....	20
<b>3</b>	<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>21</b>
3.1	Analisis .....	21
3.1.1	Proses Bisnis Berjalan menggunakan BPMN.....	21
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	21
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	23
3.1.4	Proses Bisnis Usulan menggunakan BPMN .....	24
3.1.5	Analisis Fungsionalitas .....	24
3.1.6	Analisis Pengguna.....	28
3.1.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	28
3.1.8	Implementasi Sistem.....	28
3.1.9	Pengembangan Sistem.....	29
3.2	Perancangan .....	29
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek .....	29
3.2.2	Use Case Diagram.....	29
3.2.3	Deskripsi Aktor .....	30
3.2.4	Deskripsi Use Case.....	30
3.2.5	Skenario Use Case Diagram / Activity Diagram.....	31
3.2.6	Class Diagram .....	41
3.2.7	Sequence Diagram .....	42
3.3	Perancangan Basis Data.....	43
3.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	43
3.3.2	Skema Relasi.....	44
3.4	Perancangan Antarmuka .....	44
3.4.1	Mockup Antarmuka Beranda .....	45
3.4.2	Mockup Antarmuka Toko.....	45
3.4.3	Mockup Antarmuka Produk .....	46
3.4.4	Mockup Antarmuka Wishlist.....	47
3.4.5	Mockup Antarmuka Pembayaran .....	47
3.4.6	Mockup Antarmuka Kategori .....	48
3.4.7	Mockup Antarmuka profil .....	48
3.4.8	Mockup Antarmuka Daftar pesanan .....	49
3.4.9	Mockup Antarmuka upload bukti bayar .....	49

4	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	50
4.1	Implementasi .....	50
4.1.1	Implementasi Basis Data .....	50
4.1.2	Implementasi Tabel Checkout.....	50
4.1.3	Implementasi Tabel Pembayaran.....	50
4.1.4	Implementasi Tabel Whislist .....	51
4.1.5	Implementasi Tabel Keranjang.....	51
4.1.6	Implementasi Tabel transaksi .....	52
4.1.7	Implementasi Tabel kategori.....	52
4.1.8	Implementasi Antarmuka.....	53
4.1.9	Log In .....	53
4.1.10	Halaman Utama .....	53
4.1.11	Halaman Toko .....	55
4.1.12	Transaksi (Checkout) .....	58
4.1.13	Saran.....	60
4.2	Pengujian .....	60
4.2.1	Black Box .....	61
4.2.2	Skenario pengujian.....	61
4.2.3	Black Box Testing.....	62
4.2.4	Pengujian Fungsionalitas Registrasi .....	62
4.2.5	Pengujian Fungsionalitas Toko .....	65
4.2.6	Pengujian Fungsionalitas keranjang.....	67
4.2.7	Pengujian Fungsionalitas Pembayaran.....	70
4.2.8	Pengujian Fungsionalitas Saran.....	73
4.2.9	User Acceptance Testing (UAT).....	76
4.2.10	Kesimpulan Pengujian .....	77
5	BAB 5 KESIMPULAN .....	78
5.1	Kesimpulan .....	78
5.2	Saran .....	78
	DAFTAR PUSTAKA.....	79
	LAMPIRAN.....	81