

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Metode Penggerjaan	13
1.6 Jadwal Penggerjaan	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Konsep Dasar Aplikasi	16
2.2 Aplikasi.....	16
2.3 Pelayan.....	16
2.4 Website	16
2.5 <i>PHP(HyperText Preprocessor)</i>	17
2.6 Basis Data.....	17
2.7 <i>HTML(Hypertext Markup Language)</i>	17
2.8 <i>CSS (Cascading style Sheets)</i>	18

2.9	<i>Tools Permodelan Yang Digunakan</i>	18
2.9.1	<i>Use Case Diagram</i>	18
2.9.2	<i>Proses Bisnis</i>	20
2.9.3	<i>ERD(Entity Relationship Diagram)</i>	21
2.9.4	<i>UML (Unified Modelling Language)</i>	23
2.9.5	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	23
2.9.6	<i>BPMN (Business Process and Notation)</i>	23
2.10	<i>Tools Pembangunan Aplikasi</i>	25
2.10.1	<i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	25
2.10.2	<i>XAMPP</i>	26
2.10.3	<i>Codeigniter (CI)</i>	26
2.11	<i>Pengujian Aplikasi</i>	26
2.11.1	<i>Black Box Testing</i>	26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		27
3.1	<i>Analisis</i>	27
3.1.1	<i>Proses Bisnis Yang Berjalan Saat Ini</i>	27
3.1.2	<i>Kelemahan Sistem Berjalan Saat Ini Dan Usulan Perbaikan</i>	28
3.1.3	<i>Gambaran Sistem Usulan</i>	29
3.2	<i>Analisis Kebutuhan Sistem</i>	31
3.2.1	<i>Analisis Fungsionalitas</i>	31
3.2.2	<i>Analisis Pengguna</i>	32
3.3	<i>Perancangan</i>	33
3.3.1	<i>Model Aplikasi Berbasis Objek</i>	33
3.4	<i>Class Diagram</i>	42
3.4.1	<i>Entity Relationship(ERD)</i>	43
3.4.2	<i>Skema Relasi</i>	44

3.4.3	Struktur Tabel.....	45
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak	50
3.5.1	Pengembangan Aplikasi	50
3.5.2	Implementasi Sistem.....	51
3.6	Perancangan	52
3.6.1	Halaman <i>Login</i>	52
3.6.2	Halaman Awal Admin	53
3.6.3	Halaman Awal Kasir.....	54
3.6.4	Halaman Penambahan Menu Makanan.....	55
3.6.5	Halaman Pendataan Karyawan	55
3.6.6	Halaman Profil Kasir	56
3.7	<i>Sequence Diagram</i>	56
3.7.1	<i>Sequence Diagram Login</i>	57
3.7.2	<i>Sequence Diagram CRUD Data Pengguna</i>	58
3.7.3	<i>Sequence Diagram CRUD Data Produk</i>	59
3.7.4	<i>Sequence Diagram CRUD Data Kategori Produk</i>	60
3.7.5	<i>Sequence Diagram CRUD Data Meja</i>	61
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	62
4.1	Implementasi	62
4.2	Implementasi Antarmuka	62
4.2.1	Halaman <i>Login</i>	62
4.2.2	Tampilan Halaman Awal Admin	63
4.2.3	Tampilan Halaman Awal Kasir.....	63
4.2.4	Tampilan Halaman Awal Koki.....	64
4.2.5	Tampilan Halaman Awal Pelayan.....	64
4.2.6	Halaman Penambahan Menu Makanan.....	65

4.2.7	Halaman Pendataan Karyawan	65
4.2.8	Halaman Profil Admin	66
4.2.9	Halaman Transaksi Kasir.....	66
4.2.10	Halaman Profil Kasir	67
4.2.11	Halaman Pemesanan.....	67
4.2.12	Halaman Profil Pelayan	68
4.2.13	Halaman Penerimaan Pesanan	68
4.2.14	Halaman Profil Koki.....	69
4.3	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	70
4.3.1	Pengujian Fungsionalitas <i>Login</i>	70
4.3.2	Pengujian Fungsionalitas Data Meja	75
4.3.3	Pengujian Fungsionalitas Kelola Data Kategori Produk	81
4.3.4	Pengujian Fungsionalitas Data Produk.....	86
4.3.5	Pengujian Fungsionalitas Karyawan.....	94
4.3.6	Pengujian Fungsionalitas Data Pengguna	101
4.3.7	Pengujian Fungsionalitas Profil	106
4.4	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	109
5	BAB 5 KESIMPULAN	112
5.1	Kesimpulan	112
5.2	Saran	112
6	DAFTAR PUSTAKA.....	113
	LAMPIRAN.....	114