

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	2
BAB II KONSEP DASAR.....	5
2.1 Smart Aquarium	5
2.2 Internet of Things	7
2.3 Aplikasi BTESP32	8
2.4 Handphone	8
2.5 Bluetooth	9

2.6 Flutter.....	9
2.7 Dart	10
BAB III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN.....	13
3.1 Desain Sistem.....	13
3.1.1 Diagram Blok.....	14
3.1.2 Flowchart Pemakaian Aplikasi	14
3.1.3 Flowchart Pembuatan Aplikasi	15
3.1.4 Flowchart Fitur Isi dan Buang Manual	16
3.1.5 Flowchart Fitur Isi dan Buang Otomatis.....	16
3.1.6 Fungsi dan Fitur.....	17
3.2 Desain Perangkat Keras	17
3.3 Skenario Pengujian.....	17
BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENGUJIAN.....	19
4.1 Pengujian Aplikasi	19
4.1.1 <i>Black-Box Testing</i>	19
4.2 Compatibility Testing	21
4.3 Pengecekan Hasil Coding	22
4.4 Hasil Pengujian response time button	28
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	33
5.1 Kesimpulan.....	33
5.2 saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA	35
LAMPIRAN A SOURCE CODE.....	37