

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 <i>Website</i>	4
2.2 <i>Semantic Web</i>	4
2.3 <i>ERC-20</i>	5
2.4 <i>User Interface</i>	5
2.5 <i>User Experience</i>	7
2.6 <i>Front End</i>	7
2.7 <i>React JS</i>	7
2.8 <i>Perancangan Pengujian</i>	8
2.8.1 <i>Waterfall</i>	8
2.8.2 <i>Blackbox Testing</i>	9

2.8.3	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	9
2.8.4	<i>Usability Testing</i>	13
BAB III PERANCANGAN SISTEM		15
3.1	Desain Sistem.....	15
3.1.1	Alur Kerja Sistem	15
3.2	Alur Pembuatan UI/UX	16
3.2.1	<i>Usecase</i> Diagram	16
3.2.2	Activity Diagram	17
3.2.3	<i>Sequence</i> Diagram	18
3.2.4	Data <i>Flow</i> Diagram (DFD).....	18
3.2.5	Perancangan Antarmuka.....	20
3.3	Gambaran Umum Sistem	24
3.4	Aplikasi Pendukung	25
3.4.1	Figma	26
3.4.2	Maze Design	26
3.4.3	Visual Studio Code	26
3.5	Spesifikasi Sistem	26
3.5.1	Spesifikasi Perangkat Keras	26
3.5.2	Spesifikasi Perangkat Lunak	27
3.6	Perancangan Keamanan Sistem	27
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		29
4.1	Pengujian Usability Testing	29
4.1.1	Hasil Pengujian <i>Usability Testing</i>	31
4.1.2	Waktu Pengerjaan Task	36
4.2	Pengujian <i>Front-End</i>	36
4.2.1	Pengujian Alpha	36
4.2.1.1	Skenario Pengujian Black Box	37
4.2.1.2	Hasil Pengujian.....	38
4.2.2	Pengujian Beta	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		47
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran	47

DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN.....	50