

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----|
| LEMBAR PERNYATAAN..... | I |
| HALAMAN PENGESAHAN | II |
| ABSTRAK..... | III |
| ABSTRACT..... | IV |
| LEMBAR PERSEMBAHAN | V |
| KATA PENGANTAR | VI |
| DAFTAR ISI..... | VII |
| DAFTAR GAMBAR | IX |
| DAFTAR TABEL..... | X |
| 1. PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3. Batasan Masalah | 2 |
| 1.4. Tujuan..... | 2 |
| 2. KAJIAN PUSTAKA..... | 3 |
| 2.1. Landasan Teori | 3 |
| 2.1.1. Seinfarm | 3 |
| 2.1.2. Smart Fish Feeder | 3 |
| 2.1.3. Otomatisasi | 3 |
| 2.1.4. <i>Internet of things</i> (IoT) | 3 |
| 2.1.5. Pakan Ikan | 4 |
| 2.1.6. Pemberian Pakan Ikan..... | 4 |
| 2.1.7. <i>System Usability Scale</i> (SUS) | 5 |
| 2.2. Studi Terkait | 5 |
| 3. METODE DAN DESAIN SISTEM | 8 |
| 3.1. Metode Penelitian..... | 8 |
| 3.1.1. Flowchart Penelitian | 8 |

| | | |
|---------|---|----|
| 3.1.2. | Memodifikasi Alat | 9 |
| 3.1.3. | Gambaran Pemasangan Alat <i>Smart Feeder</i> | 10 |
| 3.1.4. | Analisis Kebutuhan Sistem | 11 |
| 3.1.5. | Penyuluhan Pengguna..... | 12 |
| 3.1.6. | Uji Coba Oleh Pengguna..... | 12 |
| 3.1.7. | Pengambilan Data | 12 |
| 3.1.8. | Metrik Uji | 13 |
| 3.1.9. | Metode Pengujian..... | 13 |
| 3.1.10. | Analisis dan Pengambilan Kesimpulan..... | 13 |
| 4. | PENGIMPLEMENTASIAN..... | 15 |
| 4.1. | Usability Testing | 15 |
| 4.1.1. | Kuesioner | 15 |
| 4.1.2. | Responden | 16 |
| 4.1.3. | Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Dari Efektivitas <i>Smart feeder</i> | 16 |
| 4.2. | Hasil Usability Testing | 16 |
| 4.3. | Analisis Hasil Dari Hasil Responden..... | 17 |
| 4.4. | Analisis Hasil Usability Testing | 17 |
| 4.5. | Wawancara..... | 18 |
| 4.5.1. | Muhammad Faisal..... | 18 |
| 4.5.2. | Muhammad Yusuf..... | 19 |
| 4.6. | Hasil Diskusi..... | 20 |
| 4.7. | Solusi Permasalahan..... | 21 |
| 5. | KESIMPULAN DAN SARAN..... | 22 |
| 5.1. | Kesimpulan..... | 22 |
| 5.1 | Saran..... | 22 |
| | DAFTAR PUSTAKA | 23 |