

## DAFTAR ISI

<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	6
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	6
1.2.2 Rumusan Masalah.....	7
1.3. Tujuan Penelitian.....	7
1.4. Manfaat Penelitian.....	8
1.4.1. Aspek Teoritis.....	8
1.4.2. Aspek Praktis .....	9
1.5. Sistematika Penulisan.....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>11</b>
2.1. Rangkuman Teori Dasar.....	11
2.1.1. Strategi Pembelajaran.....	11
2.1.1.1. Jenis-Jenis Strategi Pembelajaran .....	12
2.1.1.2. Metode Pembelajaran.....	14
2.1.2. Media Pembelajaran .....	15
2.1.3. Blended Learning .....	16
2.1.4. Multimedia Learning.....	20
2.1.5. Cognitive Theory .....	21
2.1.5.1. Teori Kognitif dalam Multimedia Learning .....	22
2.1.5.2. Asumsi Dual-Channel .....	23
2.1.5.3. Limited Capacity .....	23
2.1.5.4. Active Processing .....	24
2.1.6. Teori Beban Kognitif.....	25
2.1.7. Visual dalam Pembelajaran .....	25
2.1.7.1. Fitur Permukaan Visual.....	26
2.2. Rangkuman Teori Perancangan.....	26
2.2.1. Multimedia untuk Membantu Pembelajaran .....	26
2.2.2. Prinsip dalam Mengurangi Proses Asing pada Multimedia Learning .....	27
2.2.3. Fungsi Komunikasi Visual .....	28
2.2.4. Visual untuk Jenis Konten Pelajaran.....	32
2.2.5. Bloom's Taxonomy Versi Revisi .....	33
2.3. Rangkuman Teori Alternatif Metode .....	35
2.3.1. Fungsi Psikologis Visual .....	35
2.3.2. Visual Design Model.....	36

2.4. Penelitian Terdahulu.....	38
2.5. Kerangka Pemikiran.....	40
2.5. Asumsi Penelitian.....	42
2.6. Ruang Lingkup Penelitian.....	42
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>44</b>
3.1. Pendekatan yang Digunakan .....	44
3.2. Populasi dan Sampel .....	45
3.3. Metode Pengumpulan Data .....	45
3.3.1. Observasi.....	46
3.3.2. Wawancara .....	46
3.3.2. Studi Pustaka.....	47
3.3.3. Skema Tahapan Penelitian .....	48
3.4. Uji Validitas Data .....	48
3.5. Metode Analisis Data.....	50
3.5.1. Reduksi Data .....	50
3.5.2. Penyajian Data .....	51
3.5.3. Penarikan Kesimpulan .....	51
<b>BAB IV .....</b>	<b>53</b>
4.1. Gambaran Umum Objek Penelitian .....	53
4.1.1. Profil dan Sejarah Mata Kuliah.....	53
4.1.2. Urgensi Mata Kuliah .....	54
4.1.3. Rencana Pembelajaran Mata Kuliah .....	54
4.2. Hasil Penelitian .....	55
4.2.1. Pengaruh Visual Gambar pada Materi Pembelajaran.....	55
4.2.1.1. Data Observasi .....	55
4.2.1.2. Data Wawancara.....	56
4.2.1.3. Data Studi Pustaka .....	57
4.2.2. Pengaruh Multimedia Learning.....	58
4.2.2.1. Data Observasi .....	58
4.2.2.2. Data Wawancara.....	59
4.2.2.3. Data Studi Pustaka .....	60
4.2.3. Pengaruh Penggunaan Visual yang Efektif .....	61
4.2.3.1. Data Observasi .....	61
4.2.3.2. Data Wawancara.....	62
4.2.3.3. Data Studi Pustaka .....	63
4.2.4. Analisis Data Awal.....	64
4.3. Perancangan Materi Pembelajaran .....	67

4.3.1. Perancangan Materi Berdasarkan Prinsip Multimedia Learning .....	69
4.3.2. Perancangan Materi Pembelajaran Berbasis Teks.....	76
4.3.3. Perancangan Materi Pembelajaran Berbasis Teks dan Visual.....	78
4.3.4. Perancangan Materi Pembelajaran Visual Bergerak .....	82
4.4. Analisis Hasil Perancangan.....	95
4.4.1. Hasil Analisis Materi Berbasis Teks .....	98
4.4.2. Hasil Analisis Materi Berbasis Teks dan Visual.....	99
4.4.3. Hasil Analisis Materi Berbasis Visual Bergerak .....	101
4.5. Hasil Wawancara.....	102
4.5.1. Hasil Wawancara Materi Berbasis Teks .....	103
4.5.2. Hasil Wawancara Materi Berbasis Teks dan Visual .....	106
4.5.3. Hasil Wawancara Materi Berbasis Visual Bergerak dengan Narasi.....	109
4.5.4. Hasil Analisis Wawancara .....	112
4.6. Hasil Perancangan Materi Pembelajaran.....	115
4.7. Analisis Penelitian.....	118
<b>BAB V.....</b>	<b>119</b>
5.1 Kesimpulan.....	119
5.2 Rekomendasi .....	120