

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
BAB 2 Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Kantin	5
2.2.2 Android.....	6
2.2.3 Android Studio	6
2.2.4 <i>Internet of Things</i>	7
2.2.5 Firebase	8
2.2.6 Kotlin	8
2.2.7 Raspberry Pi 3 Model B	8
2.2.8 Sensor Cahaya LDR.....	9
2.2.9 Sensor DS18B20	10
2.2.10 Lampu LED.....	11
2.2.11 Kipas Angin DC 5V	11
2.2.12 Sensor <i>IR Proximity</i>	12
2.2.12 Midtrans	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	13
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	13

3.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem	13
3.3	Perancangan Sistem.....	14
3.3.1	Gambar Sistem Usulan	14
3.3.2	<i>Data Flow Diagram</i> Sistem.....	15
3.3.3	Perancangan <i>Wireframe</i> Aplikasi	16
3.3.4	<i>Use Case Diagram</i>	17
3.3.5	<i>Entity Relationship Diagram</i>	18
3.3.6	Metode Pengembangan Sistem	19
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	20
3.4.1	Perangkat Keras	20
3.4.2	Perangkat Lunak.....	21
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	23
4.1	Implementasi	23
4.1.1	Implementasi Basis Data	23
4.1.2	Implementasi Proses Aplikasi.....	23
4.1.3	Implementasi Rangkaian	28
4.1.4	Pemrograman Pada Raspberry Pi.....	30
4.2	Pengujian	32
4.2.1	Pengujian Pengiriman Data Dari Pembeli Ke Penjual	33
4.2.2	Pengujian Fitur Reservasi	35
4.2.3	Pengujian Pengiriman Dan Validasi Data <i>Input</i>	37
4.2.4	Pengujian Pengiriman Dan Validasi Data <i>Output</i>	38
4.2.5	Pengujian Pembayaran Secara <i>Online</i>	39
BAB 5	KESIMPULAN	44
5.1	Kesimpulan	44
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45