

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan *hi-tech active learning* ke dalam sarana ruang di Fakultas Informatika Gedung TULT Universitas Telkom yang dapat berperan untuk membantu pengguna agar lebih semangat dalam proses belajar-mengajar, menyegarkan pikiran, dan lebih interaktif menggunakan teknologi tercanggih saat ini dalam menunjang aktivitas pembelajaran yang ada di Fakultas Informatika. Implementasi dari *hi-tech active learning* ini yaitu berupa perancangan ulang pada interior bangunannya yang dapat meningkatkan proses pembelajaran yang lebih interaktif untuk pengguna Fakultas Informatika (FIF) Universitas Telkom. Dan *hi-tech active learning* ini menjadi media dan fasilitator yang dapat menunjang kebutuhan produktivitas belajar-mengajar. Dengan demikian, penerapan *hi-tech active learning* pada interior diharapkan dapat mengoptimalkan kembali konsep desain ruangnya serta membantu menumbuhkan motivasi dan keaktifan pengguna terhadap kegiatan belajar-mengajar .

Kata Kunci: *Hi-tech*, *Active learning*, Interaktif