

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tipe Sistem Pada <i>Human Activity Recognition</i> [34.]	11
Gambar 2.2 Proses pengenalan aktivitas manusia [16].	12
Gambar 2.3 <i>Accelerometer Axes on Smartphone</i> [17].	13
Gambar 2.4 <i>Three of gyroscope on smartphone</i> [10].....	14
Gambar 2.5 Ilustrasi Model <i>Deep Learning</i> [29].	15
Gambar 2.6 Arsitektur <i>Recurrent Neural Network (RNN)</i> [28].....	16
Gambar 2.7 Rangkain <i>Long Short-Term Memory (LSTM)</i>	18
Gambar 2.8 Arsitektur LSTM	18
Gambar 2.9 Ilustrasi Kurva <i>Epoch</i> [20].	20
Gambar 2.10 <i>The Unfold Architecture of One-Layer Standard LSTM</i> [18].....	22
Gambar 2.11 Grafik Aliran Data TensorFlow Skematis Untuk <i>Pipeline</i> [30].	23
Gambar 3.1 Diagram Blok Sistem.....	24
Gambar 3.2 Flowchart Sistem	25
Gambar 3.3 <i>Smartphone dan Sabuk</i> [21].....	27
Gambar 3.4 Pengambilan Data (a) <i>walking</i> , (b) <i>walking upstairs</i> [21].....	28
Gambar 3.5 Arsitektur LSTM	30
Gambar 4.1 Hasil Simulasi Pada Fitur <i>Hidden Layer 32</i> dan Iterasi 1470,39	39
Gambar 4.2 Hasil Simulasi pada Fitur <i>Hidden Layer 8</i> dan Iterasi 1470,39.....	40
Gambar 4.3 Hasil Simulasi Pada Fitur <i>Hidden Layer 128</i> dan Iterasi 2450,65....	43
Gambar 4.4 Hasil Simulasi Pada Fitur <i>Hidden Layer 8</i> dan Iterasi 2450,65.....	44
Gambar 4.5 Hasil Simulasi Pada Fitur <i>Hidden Layer 64</i> dan Iterasi 4901,33.....	47
Gambar 4.6 Hasil Simulasi Pada Fitur <i>Hidden Layer 16</i> dan Iterasi 4901,33.....	48