

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ramot, "Apa Itu Manajemen Keuangan? Menurut Para Ahli!," <https://gwbgt.com/>, 2020, [Online]. Available: <https://gwbgt.com/manajemen-keuangan/>.
- [2] N. Satriawan, "Metode Waterfall dan Tahap-Tahapnya," *Research, Ranah*, 2022. <https://ranahresearch.com/metode-waterfall/>.
- [3] "Pengertian Metode Waterfall Dan Tahap Tahapnya Ranah Research," *kibrispdr.org*, 2019. <https://www.kibrispdr.org/pre-0/gambar-metode-waterfall.html>.
- [4] M.Prawiro, "Aplikasi," 2019. [https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html#:~:text=Dalam ilmu komputer%2C pengertian aplikasi adalah suatu perangkat,\"application\" yang dapat diartikan sebagai penerapan atau penggunaan.](https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html#:~:text=Dalam ilmu komputer%2C pengertian aplikasi adalah suatu perangkat,\)
- [5] Toko Pedia, "Apa itu Keuangan?," *kamus toko pedia*, 2009, [Online]. Available: <https://kamus.tokopedia.com/u/uang-keuangan/>.
- [6] Y. P. Cleopatra, *Keluarga Muslim Cerdas Financial*. 2019.
- [7] Y. Yudhanto, "Pengantar BPMN : Business Process Modeling Notation," *IlmuKomputer.Com*, pp. 1–8, 2016.
- [8] E. F. Wati and A. A. Kusumo, "Penerapan Metode Unified Modeling Language (UML)," *UNSIKA Syntax Jyrnal Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 24–36, 2016.
- [9] H. Hasugian and A. N. Shidiq, "Rancang Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga," *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun. Terap. 2012*, vol. 2012, no. Semantik 2012, pp. 606–612, 2012.
- [10] K. S. Haryana, "Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Php," *J. Comput. Bisnis*, vol. 2, no. 1, pp. 14–21, 2008, [Online]. Available: <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/74>.
- [11] N. Nusyirwan, "Modul praktikum aplikasi it 1," *Modul Pembuatan Web Dengan Menggunakan HTML*, pp. 1–10, 2014.
- [12] M. N. Abidilah, "Implementasi Framework Codeigniter (Ci) Pada Sistem Informasi Pemesanan Produk Dan Meningkatkan Media Promosi Pada Cv Azharku Media Implementation of Framwork Codeigniter (Ci) in Information Systems of Product Ordering and Improvement of Promotional M," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. x, no. 30, pp. 1–10, 2018, doi: 10.25126/jtiik.
- [13] A. C, "Apa itu Apache? Pengertian Apache serta kelebihan dan kekurangannya," *hostinger.co.id*, 2021, [Online]. Available: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-apache>.
- [14] F. dan Mahdiati, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN NEGERI RANGKASBITUNG)," *J. KHATULISTIWA Inform.*, vol. IV, p. 131, 2016.
- [15] M. D. Oktafian, M. A. Haetami, M. Jibril, R. Said, and T. Desyani, "Implementasi Pengujian Black Box menggunakan Teknik Equivalents Partitions pada Aplikasi Pendaftaran Commuter Line Berbasis Web," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 3, p. 138, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i3.5353.
- [16] D. Lismiyati, "Mengenal Net Promotor Score (NPS) dan Fungsinya," *gamelab.id*, 2021, [Online]. Available: <https://www.gamelab.id/news/855-mengenal-net-promotor-score-nps-dan-fungsinya>.
- [17] "NPS – Net Promoter Score," *examinare.com*, [Online]. Available: <https://www.examinare.com/id/customer-satisfaction-surveys/nps-net-promoter-score/>.
- [18] A. Nioga, K. C. Brata, and L. Fanani, "Evaluasi Usability Aplikasi Mobile KAI Access Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (Studi Kasus PT KAI)," *J-PTIIK J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 2, pp. 1396–1402, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/4384>.