

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	4
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Landasan Teori.....	6
2.1.1 Karya Tulis	6
2.1.2 <i>Podcast</i>	7
2.1.3 Pengertian Literasi	7
2.2 Tools Pemodelan Aplikasi	9
2.2.1 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	9
2.2.2 <i>Unified Modeling Language</i>	11
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	15

2.3	Tools Pembangunan Aplikasi	16
2.3.1	Bahasa Pemrograman yang Digunakan	16
2.3.2	MySQL	17
2.3.3	Web Server	17
2.3.4	Text Editor	17
2.4	Pengujian Perangkat Lunak	17
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	17
2.4.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	18
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		19
3.2	Analisis	19
3.2.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	19
3.2.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	22
3.2.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	23
3.2.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk).....	24
3.2.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	25
3.2.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	28
3.3	Perancangan	30
3.3.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	31
3.3.2	Perancangan Basis Data	41
3.3.3	Perancangan Antarmuka.....	50
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		58
4.2	Implementasi	58
4.2.1	Implementasi Basis Data	58
4.2.2	Implementasi Antar Muka	62
4.3	Pengujian	75
4.3.1	Fungsionalitas Pengguna.....	75

4.3.2	Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	91
BAB 5	KESIMPULAN	95
5.2	Kesimpulan	95
5.3	Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN	98