

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan.....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 SMAN 1 Dayeuhkolot	5
2.2 <i>Monitoring</i> oleh Bidang Kepegawaian dan Bendahara.....	5
2.2.1 <i>Monitoring</i>	5
2.2.2 Bidang Kepegawaian	5
2.2.3 Bendahara.....	6
2.3 Alat Bantu Perancangan Aplikasi	6
2.3.1 <i>User Centered Design (UCD)</i>	6
2.3.2 Entity Relationship Diagram.....	8
2.3.3 <i>Flowmap</i>	8
2.3.4 Proses Bisnis.....	9
2.4 Alat Pendukung Web.....	11
2.4.1 XAMPP	11
2.4.2 MySQL.....	11

2.4.3	PHP	11
2.4.4	HTML.....	12
2.4.5	Cascading <i>Style Sheet</i> (CSS)	13
2.4.6	Framework Codeigniter	13
2.4.7	Black Box Testing.....	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		14
3.1	Analisis.....	14
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	14
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	17
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	18
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan	19
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	22
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	24
3.2	Perancangan	25
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	25
3.2.2	Perancangan Basis Data	32
3.3	Perancang Antar Muka.....	36
3.3.1	Desain Halaman Login	36
3.3.2	Desain Halaman Dashboard Kepegawaian	36
3.3.3	Desain Halaman Profil	37
3.3.4	Desain Halaman Kelola Data Guru dan Tata Usaha Honorer.....	37
3.3.5	Desain Halaman Tambah Data Guru dan Tata Usaha Honorer.....	38
3.3.6	Desain Halaman Edit Data Guru dan Tata Usaha Honorer	38
3.3.7	Desain Halaman Approve Presensi.....	39
3.3.8	Desain Halaman Kelola Data Presensi	39
3.3.9	Desain Halaman Detail Data Presensi.....	40
3.3.10	Desain Halaman Tambah Presensi	40
3.3.11	Desain Halaman Edit Presensi.....	41
3.3.12	Desain Halaman Data Cuti	41
3.3.13	Desain Halaman Report Presensi	42
3.3.14	Desain Halaman Dashboard Bendahara	42
3.3.15	Desain Halaman Kelola Data Gaji Guru dan Tata Usaha Honorer	43

3.3.16	Desain Halaman Input Gaji Guru dan Tata Usaha Honorer	44
3.3.17	Desain Halaman Report Keuangan	45
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	46
4.1	Implementasi	46
4.1.1	Lingkungan Implementasi.....	46
4.1.2	Langkah-langkah Implementasi	47
4.1.3	Tampilan Antarmuka	47
4.2	Pengujian.....	57
4.2.1	Lingkungan Pengujian.....	57
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak (<i>Black Box Testing</i>).....	57
4.2.3	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	65
4.2.4	Kesimpulan Pengujian	74
BAB 5	KESIMPULAN	75
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA.....		75
LAMPIRAN.....		78