

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Stres	4
2.2 Penyebab Stres (stressor)	4
2.3 Gejala Dan Dampak	5
2.4 Pencegahan Stres	6
2.5 Pengukuran Tingkatan Stres	7
2.6 Android	7
2.7 Firebase RealTime Database	8
2.8 Firebase Firestore	8
2.9 Aplikasi Serupa	9
2.9.1 Mindoc	9
2.9.2 Riliv	9
2.9.3 StressScan	9
2.9.4 Perbandingan Fitur	10
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	11

3.1.1 Proses Menggali Informasi	11
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	12
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	13
3.2 Perancangan Aplikasi	13
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	14
3.2.2 Use Case Diagram	14
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	19
3.2.4 Perancangan Basis Data	26
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	26
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	26
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Keras	27
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	28
4.1 Implementasi Aplikasi	28
4.1.1 Struktur Kode Project	28
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	29
4.1.3 Hasil Implementasi	30
4.2 Pengujian Aplikasi	30
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	30
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	31
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	44
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	49
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	51