

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Android	5
2.2 Android Studio	6
2.3 Firebase	8
2.4 Skala Likert	8
2.5 Aplikasi Serupa Aplikasi Serupa	9
2.5.1 Aplikasi Tokko	9
2.5.2 Aplikasi Tokotalk	10
2.6 Perbandingan Fitur	10
BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN	11
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	11
3.1.1 Proses Menggali Informasi	11

3.1.2	Karakteristik Pengguna	12
3.1.3	Fitur yang dibutuhkan	13
3.2	Perancangan Aplikasi	15
3.2.1	Gambaran Umum Aplikasi	15
3.2.2	Use case Diagram	16
3.2.3	Perancangan Antarmuka aplikasi Perancangan Antarmuka aplikasi	16
3.2.4	Perancangan Basis Data	25
3.3	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	26
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	26
3.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	26
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		27
4.1	Implementasi Aplikasi	27
4.1.1	Struktur Kode Project	27
4.1.2	Kesesuaian Terhadap Rancangan	28
4.1.3	Hasil Implementasi	29
4.2	Pengujian Aplikasi	30
4.2.1	Pengujian Kualitas Kode	30
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas	30
4.2.3	Pengujian Ke Pengguna	38
4.2.4	Diskusi Hasil Pengujian	41
BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		42
5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran	42
DAFTAR PUSTAKA		43