

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 <i>Game Online</i>	5
2.2 Konsentrasi.....	5
2.3 Tes Pauli	5
2.4 Otak	6
2.5 Gelombang Otak	7
2.5.1 Sinyal Alpha	8
2.5.2 Sinya Betha.....	8
2.6 <i>Electroencephalogram (EEG)</i>	9
2.7 Empirical Mode Decomposition (EMD).....	9
2.8 Statistik Orde Satu.....	10
2.8.1 Mean	10
2.8.2 Standar Deviasi.....	10
2.8.3 Kurtosis.....	11

2.8.4 Entrophy	11
2.8.5 Skewness	11
2.8.6 Variance.....	11
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	13
3.1 Model Sistem.....	13
3.2 Akuisisi Data.....	13
3.3 <i>Preprocessing</i>	16
3.4 Dekomposisi Sinyal EEG.....	17
3.4 Ekstraksi Ciri.....	19
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM	20
4.1 Analisis Sinyal EEG Berdasarkan Kuesioner	20
4.2 Analisis Sinyal EEG Berdasarkan Test Pauli.....	25
4.3 Analisis Sinyal EEG Berdasarkan Irisan Kuesioner dengan Test Pauli.....	29
4.3.1 Irisan Kuesioner dengan Tes Pauli Pada Sinyal Alpha	29
4.3.2 Irisan Kuesioner dengan Tes Pauli Pada Sinyal Betha.....	31
4.4 Analisis Sinyal <i>Alpha</i> dan Sinyal <i>Betha</i>	33
4.5 Analisis Umum.....	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN PERNYATAAN RESPONDEN	49
LAMPIRAN SOUCRE CODE.....	51