

ABSTRAK

Pada saat ini, kegiatan belajar mengajar masih menggunakan metode yang monoton yaitu dengan cara dosen mengajar di depan dan siswa menyimak materi yang sedang dibicarakan dosen atau dosen membuat slide presentasi yang diputar melalui proyektor kelas dan siswa menyimak dan mencatat apa saja ilmu yang diberikan oleh dosen.

Penulis membuat game edukasi dengan Unity bertujuan untuk membuat cara belajar yang lebih interaktif. Di dalam game yang Penulis buat, terdapat video edukasi yang dapat ditonton oleh pengguna untuk menambah ilmu tentang matriks 3x3 dan pengguna diharuskan untuk mengerjakan kuis yang sudah disediakan.

Maka dari itu, Penulis berharap bahwa game menambah wawasan para pemain game ini tentang matriks 3 x 3 dan wawasan yang didapat dari game edukasi ini dapat di implemntasikan ke dalam mata kuliah matematika diskrit.

Kata Kunci: Unity, Game, Game Edukasi