

ABSTRAK

Seiring perkembangan zaman, kebutuhan desain arsitektur juga semakin meningkat. Saat ini, proses pemesanan jasa arsitek atau transaksi antara pelanggan dan arsitek dapat dilakukan secara daring tanpa bertemu secara langsung. Namun hal tersebut terkadang menimbulkan masalah yang merugikan baik dari pihak arsitek maupun pelanggan seperti kesulitan mencari arsitek yang sesuai dengan kualifikasi dan keahlian yang dibutuhkan, serta terjadinya penipuan melalui sosial media baik dari pihak arsitek maupun pelanggan dalam hal pembayaran dan proses pemesanan jasa. Oleh karena itu, dibutuhkan seorang admin sebagai pihak penengah antara pelanggan dan arsitek. Admin bertugas dalam pengelolaan data arsitek, pengelolaan data pembayaran, serta pengarsipan data pesanan. Pengelolaan serta pengarsipan data oleh admin akan dilakukan dalam sebuah aplikasi berbasis *website*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan metode SDLC. Adapun bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah PHP, HTML, serta CSS. Perancangan *website* ini menggunakan *unified model language*, *business process and nation model*, serta *entity relationship diagram*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat menangani masalah-masalah yang ditemukan oleh pelanggan dan arsitek.

Kata kunci : Admin, Aplikasi, Arsitektur, Jasa, Pengelolaan Data