

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metode Pengerjaan	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	6
1.6 Jadwal Pengerjaan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
2.2 Perusahaan Manufaktur	11
2.3 Teori Akuntansi.....	12
2.3.1 Akuntansi	12
2.3.2 <i>Chart Of Account (COA)</i>	12
2.3.3 Siklus Akuntansi	14
2.3.4 Metode Akuntansi <i>Accrual Basis</i>	14
2.3.5 Aset	14
2.3.6 Kas	15
2.3.7 Utang.....	16
2.3.8 Modal atau Ekuitas.....	16
2.3.9 Beban	16
2.3.10 Jurnal Umum.....	16
2.3.11 Jurnal Khusus	17

2.3.12	Buku Besar	17
2.3.13	Laporan Keuangan	18
2.4	Teori Perancangan Sistem	20
2.4.1	<i>Rich Picture</i>	21
2.4.2	<i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i>	21
2.4.3	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	24
2.4.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	29
2.4.5	<i>MySQL</i>	30
2.4.6	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	30
2.4.7	<i>Framework</i>	30
2.4.8	<i>CodeIgniter (CI)</i>	31
2.4.9	<i>HTML</i>	31
2.5	Teori Pengujian Sistem.....	31
2.5.1	<i>Black Box Testing</i>	31
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	33
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	33
3.1.1	<i>Rich Picture Diagram</i>	33
3.1.2	<i>Business Process Model Notation (BPMN)</i>	34
3.1.3	Area Fungsional Bisnis.....	35
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	36
3.2.1	Aliran Data Transaksi Keuangan.....	36
3.2.2	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Use Case Diagram</i>	37
3.2.3	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Activity Diagram</i>	42
3.2.4	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Class Diagram</i>	55
3.2.5	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Sequence Diagram</i>	57
3.3	Perancangan Basis Data	74
3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	74
3.4.2	Struktur Tabel.....	75
3.4	Perancangan Sistem Usulan	79
3.4.1	Desain Antarmuka.....	79
3.4.2	Desain Relasi Antar Tabel.....	80
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	81
3.5.1	Arsitektur Sistem	81
3.5.2	Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	82
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	83
4.1	Implementasi.....	83
4.1.1	Implementasi Data	83
4.1.2	Implementasi Proses Aplikasi.....	84
4.2	Pengujian.....	111
4.2.1	Pengujian Manual	111
4.2.2	Pengujian Aplikasi	116

4.2.3 Pengujian <i>Black Box</i>	122
BAB 5 KESIMPULAN	133
5.1. Kesimpulan	133
5.2. Saran	133
DAFTAR PUSTAKA	134
LAMPIRAN	137