

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Definisi Operasional.....	5
1.5.1 Aplikasi Berbasis Web	5
1.5.2 <i>Payment Gateway</i>	5
1.6 Metode Pengerjaan	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metode Pengerjaan Aplikasi	6
1.7 Jadwal Pengerjaan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
2.2 Akuntansi	12
2.2.1 Siklus Akuntansi.....	12
2.2.2 Metode Pencatatan Transaksi.....	18
2.2.3 <i>Chart Of Account</i>	18
2.3 Manajemen Perhotelan	19
2.3.1 Paket Layanan	19
2.3.2 Fasilitas.....	21
2.4 Perancangan sistem.....	21

2.4.1	<i>Rich Picture</i>	22
2.4.2	<i>Business Processing Modelling Notation (BPMN)</i>	23
2.4.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	27
2.4.4	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	28
2.4.5	<i>Balsamiq Mockup</i>	35
2.5	Implementasi Sistem	36
2.5.1	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	36
2.5.2	<i>Code Igniter (CI)</i>	36
2.5.3	MySQL	37
2.6	Pengujian Sistem.....	38
2.6.1	<i>Blackbox Testing</i>	38
2.6.2	UAT	38
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		40
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	40
3.1.1	Diagram Konseptual	40
3.1.2	<i>Business Process Modelling Notations (BPMN)</i>	42
3.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	43
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.2.1	Aliran Data Transaksi Keuangan.....	44
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	45
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	46
3.2.4	<i>Class Diagram</i>	49
3.2.5	<i>Sequence Diagram</i>	50
3.3	Perancangan Basis Data.....	51
3.3.1	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	51
3.3.2	Struktur Tabel.....	52
3.4	Perancangan Sistem.....	54
3.4.1	Desain Antar Muka Pengguna (<i>User Interface</i>).....	55
3.5	Perancangan Dokumen.....	56
3.5.1	Desain Pembayaran.....	56
3.5.2	Desain Bukti Pembayaran atas Pemesanan Kamar.....	58
3.5.3	Bukti Pembayaran atas Pemesanan Fasilitas	59

3.5.4	Diagram Relasi Antar Tabel	59
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	60
3.6.1	Arsitektur Sistem.....	60
3.6.2	Implementasi Sistem.....	61
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	63
4.1	Implementasi	63
4.1.1	Implementasi Data	63
4.1.2	Implementasi Proses Aplikasi.....	65
4.2	Pengujian	80
4.2.1	Pengujian Manual	81
4.2.2	Pengujian Aplikasi	81
4.2.3	Pengujian <i>Black Box</i>	82
BAB 5	KESIMPULAN	86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran	86
	DAFTAR PUSTAKA.....	87
	LAMPIRAN.....	92