

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Konsep Dasar Aplikasi.....	7
2.1.1 Arisan	7
2.1.2 Barang	7
2.1.3 Tabungan.....	7
2.1.4 Aplikasi	8
2.1.5 Website	8
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan.....	8
2.2.1 BPMN	8
2.2.2 UML.....	9
2.2.3 ERD	12
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	13
2.3.1 Bahasa Pemrograman yang Digunakan	13
2.3.2 Database Server (MySQL).....	13

2.3.3	Web Server (Apache)	14
2.3.4	Framework Pengembangan Aplikasi	14
2.4	Pengujian	14
2.4.1	Black Box Testing.....	15
2.4.2	UAT (User Acceptance Test).....	15
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16
3.1	Analisis	16
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	16
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	18
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	19
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk)	20
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	25
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	34
3.2	Perancangan	36
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	37
3.2.2	Perancangan Basis Data	46
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	48
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	61
4.1	Implementasi	61
4.1.1	Implementasi <i>Landing Page</i>	61
4.1.2	Implementasi <i>Login</i>	61
4.1.3	Implementasi <i>Dashboard</i>	63
4.1.4	Implementasi Profil	64
4.1.5	Implementasi Data Peserta	65
4.1.6	Implementasi Tambah Data Peserta	65
4.1.7	Implementasi Pembayaran Peserta (Proses)	66
4.1.8	Implementasi Pembayaran Peserta (Sukses)	66
4.1.9	Implementasi Pembayaran Peserta (Ditolak)	67
4.1.10	Implementasi Pembayaran Peserta (Sudah Disetor)	67
4.1.11	Implementasi <i>Input</i> Pembayaran Peserta.....	68
4.1.12	Implementasi <i>Upload</i> Setoran	68
4.1.13	Implementasi Pembayaran Setoran.....	69

4.1.14	Implementasi Pembayaran Setoran (Ditolak)	69
4.1.15	Implementasi Pilih Paket Lebaran.....	70
4.1.16	Implementasi Paket Lebaran.....	70
4.1.17	Implementasi <i>Upload</i> Pembayaran Iuran	71
4.1.18	Implementasi Progres Pembayaran	71
4.1.19	Implementasi Pembayaran Ditolak.....	72
4.1.20	Implementasi Kelola Akun Petugas.....	72
4.1.21	Implementasi Kelola Akun Peserta	73
4.2	Pengujian	73
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i>	73
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	83
BAB 5	KESIMPULAN	87
5.1	Kesimpulan	87
5.2	Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	90