

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] M. G. L. d. Putra, Media Pembelajaran Dengan Metode Gamification Untuk Meningkatkan Motivasi Pembelajaran Pada Perguruan Tinggi di Masa Covid-19, Media Nusa Creative, 2020.
- [2] M. d. C. A. S. M. Solehatin S.Kom, E-deteksi Kematangan Buah Jeruk Banyuwangi Menggunakan Metode Knn Berbasis Android, Grup Penerbitan (CV Budi Utama), 2020.
- [3] S. d. Anraeni, "Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Desa Pucak, Kecamatan Tompobulu, Kabupaten Maros," *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, vol. 6, pp. 50-54, 2020.
- [4] T. Rahmadani, "Aplikasi Pelayanan Administrasi Desa Berbasis Web (Studi Kasus : Kantor Desa Wates Kabupaten Tulungagung)," vol. 5, pp. 1021-1032, 2019.
- [5] A. Syukron, "Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Desa Berbasis Website Pada Desa Winong," *Bianglala Informatika*, vol. 7, pp. 16-21, 2019.
- [6] D. Hanifah, C. P. and d. N. R. , Buku Laporan Rancang Bangun Aplikasi Pengambilan Keputusan Dalam Pemilihan Karyawan Pada Kegiatan Akademik Perusahaan Dengan Menggunakan Perbandingan Metode Topsis dan Metode Promethee, Kreatif, 2020.
- [7] H. Purnomo, Pemodelan dan Simulasi untuk Pengelolaan Adaptif Sumber Daya Alam dan Lingkungan, Andi, 2019.
- [8] R. d. A. U. Fitri, Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan PHP, Andi, 2021.
- [9] U. Rusmawan , Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman, Elex Media Komputindo, 2019.
- [10] U. Suprpto, Pemodelan Perangkat Lunak SMK Kelas XI, Gramedia Widiasarana Indonesia , 2021.

- [11] S. d. V. Putratama, Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, Deepublish, 2018.
- [12] J. Enterprise, Pengenalan HTML dan CSS, Elex Media Komputindo, 2016.
- [13] R. R. Rerung, Pemrograman Web Dasar, Deepublish, 2018.
- [14] J. Enterprise, MySQL untuk Pemula, Elex Media Komputindo, 2014.
- [15] K. d. T. Suryana, Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript, Elex Media Komputindo, 2014.
- [16] A. Khozaimi, Pemrograman Aplikasi Web, Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2021.
- [17] R. Habibi and Alwan Suryansah, Aplikasi Prediksi Jumlah Kebutuhan Perusahaan, Kreatif, 2020.
- [18] H. A. Fatta, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern, Andi, 2007.
- [19] A. I. Azis and Z. d. Y. A. Mustofa, Fundamental Pemrograman, Deepublish, 2019.