

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.5.1 Requirements	4
1.5.2 Analysis.....	4
1.5.3 Design.....	5
1.5.4 Coding.....	5
1.5.5 Testing	5
1.5.6 Maintenance.....	5
1.6 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Konsep Dasar Aplikasi	7
2.1.1 Profil Kelurahan Kuta Gambir	7
2.1.2 Sistem Informasi	7
2.1.3 Aplikasi	8
2.1.4 Administrasi Kependudukan.....	8
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan	8
2.2.1 BPMN (Business Process Modeling Notation)	8

2.2.2	UML (Unified Modeling Language)	10
2.2.3	ERD	13
2.3	Tools Pembangunan Aplikasi	15
2.3.1	Bahasa Pemrograman yang Digunakan	15
2.3.2	MySQL	16
2.3.3	Notepad ++	16
2.4	Pengujian	17
2.4.1	Black Box Testing	17
2.4.2	UAT (User Acceptance Testing)	17
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	18
3.1	Analisis	18
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	18
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	21
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	22
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan	24
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem	25
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	27
3.2	Perancangan	28
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	28
3.2.2	Perancangan Basis Data	37
3.2.3	Perancangan Antarmuka	39
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	45
4.1	Implementasi	45
4.1.1	Halaman Landing Page	45
4.1.2	Halaman Login	46
4.1.3	Halaman Registrasi Akun	46
4.1.4	Halaman Dashboard	47
4.1.5	Halaman Input Permohonan	48
4.1.6	Halaman Pengawasan Permohonan	48
4.1.7	Halaman Logout	49
4.1.8	Halaman Dashboard Lurah	49
4.2	Pengujian	50

BAB 5 KESIMPULAN	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	59