

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	12
1.1 Latar Belakang.....	12
1.2 Rumusan Masalah	13
1.3 Tujuan.....	13
1.4 Batasan Masalah	13
1.5 Metode Pengerjaan	14
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Aplikasi Penyewaan Lapangan Kick Off Futsal Berbasis Web	16
2.1.1 Aplikasi	16
2.1.2 Penyewaan	16
2.1.3 Futsal	16
2.1.4 Aplikasi berbasis web.....	17
2.1.5 Monitoring.....	17
2.2 Tools pemodelan yang digunakan	17
2.2.1 Business Process Model and Notation (BPMN)	17
2.2.2 Unified Modeling Language (UML)	18
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	22
2.3.1 Bahasa Pemrograman yang digunakan	22
2.3.2 Database Server	24
2.3.3 Text Editor	25

2.4	Pengujian.....	25
2.4.1	User Acceptance Testing (UAT)	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		26
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	26
3.1.1	Penggambaran proses bisnis yang berjalan/aktual menggunakan BPMN	26
3.1.2	Kelemahan pada proses bisnis	27
3.1.3	Proses bisnis yang diusulkan menggunakan BPMN	28
3.1.4	Perbandingan dengan aplikasi sejenis	29
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	31
3.2.1	Use Case Diagram.....	31
3.2.2	Deskripsi Aktor.....	32
3.2.3	Deskripsi Use Case.....	32
3.2.4	Skenario Use Case/Activity Diagram	33
3.2.5	Class Diagram.....	43
3.3	Perancangan Basis Data.....	43
3.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	43
3.3.2	Skema Relasi	44
3.4	Perancangan Antarmuka	45
3.4.1	Halaman konsumen.....	45
3.4.2	Halaman Admin.....	53
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	60
3.5.1	Pengembangan Sistem	60
3.5.2	Implementasi Sistem	61
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		62
4.1	Implementasi	62
4.1.1	Halaman konsumen.....	62
4.1.2	Halaman admin	67
4.2	Pengujian	71
BAB 5 KESIMPULAN		76
5.1	Kesimpulan	76
5.2	Saran	76

DAFTAR PUSTAKA.....	77
LAMPIRAN	79