

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	1
LEMBAR PENGESAHAN	2
ABSTRAK	3
ABSTRACT	4
LEMBAR PERSEMBAHAN	5
KATA PENGANTAR	6
DAFTAR ISI	7
DAFTAR GAMBAR	9
DAFTAR TABEL	10
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
II.2 Batasan Masalah	2
I.4 Tujuan	2
I.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
II.I Reservasi	4
II.II Homestay	4
II.III Visual Studio Code	7
II.IV Teknologi yang Digunakan	7
II.IV.III <i>Automated Testing</i>	8
II.V Aplikasi Serupa	8
II.V.I Reddoorz	8
II.V.II OYO	9
II.V.III Airbnb	9
II.V.IV Perbandingan Fitur	10
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11
III.I Analisis Kebutuhan Pengguna	11
III.I.I Proses Menggali Informasi	11
III.I.II Karakteristik Target Pengguna	12
III.I.III Fitur yang Dibutuhkan	12
III.II Perancangan Aplikasi	13
III.II.I Gambaran Umum Aplikasi	13

III.II.II	Use Case Diagram	14
III.II.III	Perancangan Antarmuka Aplikasi	15
III.II.IV	Perancangan Basis Data	22
III.III	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	23
III.III.I	Kebutuhan Perangkat Keras	23
III.III.II	Kebutuhan Perangkat Lunak	23
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		24
IV.I	Implementasi Aplikasi	24
IV.I.I	Struktur Kode Project	24
IV.I.II	Kesesuaian Terhadap Rancangan	25
IV.I.III	Hasil Implementasi	29
IV.II	Pengujian Aplikasi	29
IV.II.I	Pengujian Kualitas Kode	29
IV.II.III	Pengujian Fungsionalitas	30
IV.II.III	Pengujian ke Pengguna	34
IV.II.IV	Diskusi Hasil Pengujian	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		38
V.I	Kesimpulan	38
V.II	Saran	38
DAFTAR PUSTAKA		39
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN		41