

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 UMKM Pada saat Pandemi	5
2.2 Website	6
2.3 Mysql	6
2.4 PHP	6
2.5 UML	6
2.5.1 Case Diagram	6
2.5.2 FlowChart	6
2.6 Aplikasi Serupa	7
2.6.1 Sanggar Bambu	7
2.6.2 Toko Gabe	7
2.6.4 Perbandingan Fitur	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	9
3.1.1 Proses Menggali Informasi	9
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	10

3.1.3 Fitur yang dibutuhkan	10
3.2 Perancangan Aplikasi	12
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	15
3.2.2 Use Case Diagram	16
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	16
3.2.4 Perancangan ERD	27
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	28
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	28
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	30
4.1 Implementasi Aplikasi	30
4.1.1 Struktur Kode Project	30
4.1.2 Hasil Implementasi	31
4.2 Pengujian Aplikasi	31
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas	24
4.2.2 Pengujian Ke Pengguna	36
4.2.3 Diskusi Hasil Pengujian	36
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	25
5.1 Kesimpulan	25
5.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	38