

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
IDENTITAS BUKU	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	1
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi.....	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Microsoft Azure	5
2.2 Cloud Computing	6
2.3 Jitsi meet	6
2.4 IaaS (<i>Infrastructure as a Services</i>)	7
2.5 Dynamic DNS (<i>Domain Name System</i>).....	8
2.6 TLS (<i>Transport Layer Security</i>)	8
2.7 UDP (<i>User Data Protocol</i>).....	9
2.8 TCP (<i>Transmission Control Protocol</i>)	10
2.9 UFW (<i>Uncomplicated Firewall</i>).....	10
2.10 Wireshak	10
2.11 <i>Quality of Service</i>	10

BAB III PERANCANGAN VIDEO CONFERENCE BERBASIS OPEN SOURCE PADA LAYANAN CLOUD SERVICES	12
3.1 Deskripsi Proyek Akhir.....	12
3.2 Proses Pengerjaan Proyek Akhir.....	12
3.3 Blok Diagram Sistem.....	13
3.4 Perancangan Sistem	14
3.4.1 Pembuatan VM (Virtual Mechine) <i>Video Conference</i> berbasis <i>Open Source</i> pada layanan <i>Cloud Services</i>	15
3.4.2 Mengatur <i>Firewall</i> pada <i>Microsoft Azure</i>	19
3.4.3 Menghubungkan <i>IP Public Jitsi VM</i> dengan <i>DuckDNS</i>	19
3.4.4 Pemasangan <i>Server</i> pada VM <i>Microsoft Azure</i>	20
3.4.5 <i>Secure Domain Setup</i>	20
BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN PERANCANGAN BOT TELEGRAM.....	22
4.1 Hasil Perancangan.....	22
4.2 Pengujian <i>Video Conference</i> Berbasis <i>Open Source</i> Dan <i>Monitoring Server</i>	24
4.3 Hasil Kuesioner.....	26
4.4 Pengujian <i>Quality of Service</i>	26
4.5 Analisa hasil pengujian	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	1
5.1 Kesimpulan	1
5.2 Saran	1
DAFTAR PUSTAKA	2
LAMPIRAN	5
LAMPIRAN A HASIL SHEET INCIDENT	6
LAMPIRAN B HASIL SHEET DONE	7
LAMPIRAN C HASIL KUESIONER.....	8