

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Aplikasi Serupa	9
Table 3.1 Spesifikasi Target Perangkat	11
Table 3.2 Use Case Scenario Sign Up Customer	18
Table 3.3 Use Case Scenario Sign Up Owner	18
Table 3.4 Use Case Scenario Sign In Owner dan Customer	19
Table 3.5 Use Case Scenario Pembookingan Customer	19
Table 3.6 Use Case Scenario Konfirmasi Pesanan Owner	19
Table 3.7 Use Case Scenario Pembayaran Customer	20
Table 3.8 Use Case Scenario Edit Akun Customer dan Owner	20
Table 3.9 Perancangan Antar Muka Customer	26
Table 3.10 Perancangan Antar Muka Owner	30
Table 4.1 Tabel Implementasi Mobile User Customer	36
Table 4.2 Tabel Implementasi Mobile User Owner	41
Table 4.3 Tabel Implementasi Web Admin	47
Table 4.4 Pengujian Alpha User Customer	49
Table 4.5 Pengujian Alpha User Owner	53
Table 4.6 Persentase Penilaian Skala Likert	57
Table 4.7 Survei Kuesioner Tampilan Aplikasi E-Futsal Pengguna Customer	58
Table 4.8 Survei Kuesioner Fungsionalitas Aplikasi E-Futsal Pengguna Customer	58
Table 4.9 Survei Kuesioner Kepentingan Aplikasi E-Futsal Pengguna Customer	59
Table 4.10 Survei Kuesioner Tampilan Aplikasi E-Futsal Pengguna Owner	60
Table 4.11 Survei Kuesioner Fungsionalitas Aplikasi E-Futsal Pengguna Owner	60
Table 4.12 Survei Kuesioner Kepentingan Aplikasi E-Futsal Pengguna Owner	61