

DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Urutan OS Android.....	16
Table 2. 2 Penilaian Skala Likert.....	23
Table 2. 3 Interpretasi Skala Likert.....	23
Table 2. 4 Informasi Aplikasi Serupa	23
Table 3.2. 1 Spesifikasi minimum perangkat keras	33
Table 3.2. 2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	33
Table 3.3.2 a Skenario Halaman Pengenalan.....	34
Table 3.3.2 b Skenario Masuk	35
Table 3.3.2 c Skenario Lupa Password.....	35
Table 3.3.2 d Skenario Daftar	36
Table 3.3.2 e Skenario Halaman Utama	36
Table 3.3.2 f Skenario List Alat.....	37
Table 3.3.2 g Skenario Tambah Alat	37
Table 3.3.2 h Skenario Hapus Alat	38
Table 3.3.2 i Skenario Detail Alat	38
Table 3.3.2 j Skenario Ensiklopedia	39
Table 3.3.2 k Skenario Tambah Nutrisi	40
Table 3.3.2 l Skenario Pengaturan Aplikasi.....	40
Table 3.3.2 m Skenario Ubah Data Akun	41
Table 3.3.2 n Skenario Ubah Password	42
Table 3.3.2 o Skenario Ubah Notifikasi.....	42
Table 3.3.2 p Skenario Detail Tangki	43
Table 3.3.2 q Skenario Ubah Data Tangki.....	43
Table 3.3.2 r Skenario Riwayat Data Sensor	44
Table 3.3.2 s Skenario Tambah Jadwal	45
Table 3.3.2 t Skenario Notifikasi Kondisi	45
Table 3.3.2 u Skenario Kirim Notifikasi.....	45
Table 3.3.2 v Skenario Simpan Data Sensor.....	46
Table 3.3.2 w Skenario Cek Kondisi Optimum.....	46
Table 3.4. 1 Penjelasan Antarmuka Aplikasi Hystorms	58
Table 4.1. 1 Implementasi Antarmuka Aplikasi Hystorms.....	60
Table 4.2.1.1 a Fungsionalitas Introduction Activity	79
Table 4.2.1.1 b Fungsionalitas Splash Auth	81
Table 4.2.1.1 c Fungsionalitas Register Page	82
Table 4.2.1.1 d Fungsionalitas Login Page.....	86
Table 4.2.1.1 e Fungsionalitas Forget Password.....	88
Table 4.2.1.1 f Fungsionalitas Main Page.....	91
Table 4.2.1.1 g Fungsionalitas Detail Device Page	97
Table 4.2.1.1 h Fungsionalitas Detail Tangki Page	99
Table 4.2.1.1 i Fungsionalitas History Page	101
Table 4.2.1.2 a Menguji Semua Tampilan Aplikasi	103
Table 4.2.4 i Perhitungan Skor Skala Likert.....	109
Table 4.2.4 ii Penerapan Aspek Tujuan Pembuatan Aplikasi.....	112
Table 4.2.4 iii Penerapan Manfaat Aplikasi.....	113
Table 4.2.4 iv Penerapan Antarmuka Aplikasi	113