

## ABSTRAK

---

Yogyakarta dianugerahi potensi wisata yang mengagumkan, mulai dari keindahan alam, peninggalan sejarah, keunikan adat istiadat di Yogyakarta hingga berbagai atraksi seni dan budaya. Di balik potensi wisata yang dimiliki, kita sebagai calon wisatawan tidak jarang mengalami berbagai macam kendala saat ingin berwisata. Kendala yang sering dialami seperti bingung ingin berwisata kemana, karena mungkin kita adalah perantau tidak mengenal daerah tersebut. Selain itu, kita sebagai penduduk *local* setempat juga ingin mencari tempat wisata – wisata yang lebih menarik. Lalu jika ingin berwisata biaya yang dikeluarkan sering tidak sesuai dengan ekspektasi, dan kesulitan mencari tempat penginapan terdekat

*Website* merupakan layanan *internet* yang dapat menampilkan multimedia seperti data, teks, gambar diam dan bergerak, animasi, *video* atau gabungan dari semuanya yang bersifat statis maupun dinamis. *Website* memiliki banyak manfaat salah satunya dalam promosi pariwisata di daerah tertentu. Melalui hal ini Sistem Informasi Pariwisata dan penginapan berbasis web ini digunakan sebagai media penyampaian informasi kawasan wisata, budaya dan penginapan disekitarnya yang ada di Yogyakarta kepada masyarakat untuk dapat mengetahui berbagai daerah pariwisata yang ada di Yogyakarta. *System Development Life Cycle (SLDC) Waterfall* adalah metode pengembangan yang dipakai dalam pengembangan sistem informasi ini. Metode ini meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, tahap pengujian, dan *maintenance* kemudian pembuatan aplikasi menggunakan *Framework Codeigniter* untuk merancang web yang dinamis dan *MySQL* sebagai *database*. Informasi yang ditampilkan dalam sistem informasi pariwisata Yogyakarta ini diharapkan dapat bermanfaat kepada masyarakat atau wisatawan yang ingin berkunjung ke Yogyakarta

Kata Kunci: Yogyakarta, *Website*, Pariwisata, *Codeigniter*, Sistem informasi