

DAFTAR PUSTAKA

- Chandra, V. (2015). Comparison between Various Software Development Methodologies. *International Journal of Computer Applications*, 7-10.
- DESPA, M. L. (2014). Comparative study on software development methodologies. *Database System Journal*, 37-56.
- Doloksaribu, E., AR., M., & Rahayu, S. (2016). ANALISIS CAPITAL BUDGETING SEBAGAI DASAR PENGAMBILAN KEPUTUSAN INVESTASI AKTIVA TETAP (Studi Kasus Pada PT. Blue Sky Travel Surabaya). *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)*, 96-102.
- Fajrin, R. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Node.JS untuk Pemetaan Mesin dan Tracking Engineer dengan Pemanfaatan Geolocation pada PT IBM Indonesia. *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, 33-39.
- Fejzullahu, F., & Kanaparan, G. (2017). Challenges in Software Design and Development of Cross-Platform Mobile Applications. *Journal of Applied Technology and Innovation*, 67-78.
- Fikri, I. A., Herumurti, D., & H, R. R. (2016). Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS. *JURNAL TEKNIK ITS*, A49-A51.
- H., R. F., Handayani, S. R., & Azizah, D. F. (2014). ANALISIS CAPITAL BUDGETING SEBAGAI ALAT UNTUK PENGAMBILAN KEPUTUSAN INVESTASI ASSET TETAP (Studi pada PT.Pandawa Sakti Lintas Nusa Jasa Tour dan Travel Malang). *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)*, 1-10.
- Iswahyudi, M. (2017). Determinan Sikap Pemerintah Desa Dalam Menggunakan Sistem E-village Budgeting. *Jurnal Ilmiah Administrasi Publik (JIAP)*, 90-98.
- Juansyah, A. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*.
- Maslim, M. (2013). APLIKASI LOGIKA FUZZY PADA SISTEM PAKAR PARIWISATA. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2013*, 112-119.

- Nidhra, S., & Dondeti, J. (2012). BLACK BOX AND WHITE BOX TESTING TECHNIQUES –A LITERATURE REVIEW. *International Journal of Embedded Systems and Applications (IJESA)*, 29-50.
- Ningrum, M., Fajar, S., & Ambarsari, N. (2017). MEMBANGUN APLIKASI BACKPACKER MANAGEMENT SYSTEM BERBASIS ANDROID MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT PADA STARTUP BACKIND. *Jurnal Telkom University*, 1-7.
- Nugraha, A. H., & Astuti, Y. W. (2013). ANALISIS PENERAPAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN DAERAH (SIMDA KEUANGAN) DALAM PENGOLAHAN DATA KEUANGAN PADA ORGANISASI PEMERINTAH DAERAH (STUDI KASUS PADA DINAS KESEHATAN KABUPATEN NGANJUK). *Jurnal Akuntansi Aktual*, 25-33.
- Padilla, L. A. (2014). *Transformation of Business Process Models: A Case Study*. Porto: FACULDADE DE ENGENHARIA DA UNIVERSIDADE DO PORTO.
- Rahmawati, E. (2014). PERANCANGAN PLATFORM VIRTUAL JAVA PROGRAMMING LABORATORY (VJP-LAB) SEBAGAI SARANA PENGUATAN KONSEP DASAR PEMROGRAMAN JAVA. *JURNAL LINK*, 24-28.
- Saelan, A. (2009). LOGIKA FUZZY. *MAKALAH IF2091 STRUKTUR DISKRIT*.
- SARANYA, MONICA, J. P., & N, A. (2017). COMPARATIVE STUDY OF SOFTWARE DEVELOPMENT METHODOLOGIES. *International Research Journal of Engineering and Technology (IRJET)*, 172-179.
- Singh, A., Sharma, S., & Singh, S. (2016). Android Application Development using Android Studio and PHP Framework. *International Journal of Computer Applications*.
- Sulihati, & Andriyani. (2016). APLIKASI AKADEMIK ONLINE BERBASIS MOBILE ANDROID PADA UNIVERSITAS TAMA JAGAKARSA. *JURNAL SAINS DAN TEKNOLOGI*, 15-26.
- Trianingsih, D., Mardani, R., & Wahono, B. (2018). ANALISIS CAPITAL BUDGETING SEBAGAI ALAT UNTUK PENGAMBILAN KEPUTUSAN INVESTASI ASSET TETAP (STUDI PADA CV.MULIA JAYA TOUR AND TRAVEL). *e – Jurnal Riset Manajemen PRODI MANAJEMEN*, 12-23.

- Wahid Maulana, M. R. (2017). Pengembangan Aplikasi Android Untuk Studi Bahasa. *Journal Information Engineering and Educational Technology*, 32-39.
- Wahyuningrum, T., & Januarita, D. (2014). Perancangan WEB e-Commerce dengan Metode Rapid Application Development (RAD) untuk Produk Unggulan Desa. 81-88.
- Yadi, N. H., Negara, A. B., & N. S. (n.d.). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN OBJEK PARIWISATA PADA DAERAH KALIMANTAN BARAT MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY. 1-6.
- Zaman, G. A. (2017). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEB SERVICE SEBAGAI MEDIA PERTUKARAN DATA PADA APLIKASI PERMAINAN. *JURNAL INFORMATIKA*, 22-30.
- Zarnelly. (2017). SISTEM INFORMASI E-BUDGETING MENGGUNAKAN PENDEKATAN BERORIENTASI OBJEK (Studi Kasus: UIN SUSKA Riau). *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 70-77.