

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	15
I.1 Latar Belakang.....	15
I.2 Rumusan Masalah.....	18
I.3 Tujuan Penelitian	18
I.4 Batasan Penelitian.....	18
I.5 Manfaat Penelitian	19
I.6 Sistematika Laporan	19
BAB II LANDASAN TEORI.....	22
II.1 Capital Budgeting.....	22
II.2 Mobile Application Development	22
II.2.1 Metode Pengembangan Sistem	24
II.2.2 Perbandingan Metode.....	27
II.2.3 Arsitektur Android.....	28
II.2.4 Bahasa Pemograman Java	30

II.3 Bahasa Pemodelan.....	31
II.3.1 Use Case diagram.....	32
II.3.2 Activity Diagram.....	32
II.3.3 Sequence Diagram.....	32
II.4 <i>Tools</i>	33
II.4.1 Android Studio	33
II.4.2 <i>Postman</i>	34
II.4.3 <i>DrawIO</i>	34
II.4.4 <i>Power Designer</i>	34
II.5 <i>Functional Testing</i>	35
II.6 <i>Unit Testing</i>	35
II.7 <i>Integration Testing</i>	36
II.8 Penelitian Sebelumnya	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	42
III.1 Model Konseptual	42
III.2 Sistematika Penelitian	43
III.2.1 Tahap Pendahuluan	44
III.2.2 Tahap Pengembangan Sistem	45
III.2.3 Tahap Penutup.....	46
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	47
IV.1 Analisis <i>People, Activity, Context, Technology</i> (PACT).....	47
IV.2 Analisis Benchmark.....	50
IV.3 Analisis Kebutuhan Aplikasi	51
IV.3.1 Kondisi Eksisting Aplikasi	51
IV.3.2 Target Pengembangan Fitur.....	52
IV.4 Perancangan <i>Budgeting</i>	54

IV.4.1 Perancangan System	54
IV.4.2 Perancangan Data.....	71
IV.4.3 Perancangan <i>Mockup</i>	73
BAB V Implementasi dan Testing.....	79
V.1 Implementasi	79
V.1.1 Halaman Fitur <i>Sorting</i>	79
V.1.2 Halaman Fitur <i>Filtering</i>	80
V.1.3 Halaman Fitur <i>Bugeting</i>	81
V.2 Testing.....	82
V.2.1 <i>Functional Testing</i>	82
V.2.2 <i>Unit Testing</i>	83
V.2.3 <i>Integration Testing</i>	86
BAB VI Kesimpulan dan Saran	87
VI.1 Kesimpulan	87
VI.2 Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN A.....	91
LAMPIRAN B	94