

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Representasi Ruang Warna RGB.....	9
<b>Gambar 2.2</b>	Gradien Arah.....	11
<b>Gambar 2.3</b>	Klasifikasi K-Nearest Neighbor.....	15
<b>Gambar 3.1</b>	<i>Flowchart</i> sistem.....	18
<b>Gambar 3.2</b>	Sistem Latih dan Uji .....	19
<b>Gambar 3.3</b>	Proses Akuisisi Citra .....	20
<b>Gambar 3.4</b>	Diagram Alur Sistem <i>Pre-processing</i> .....	20
<b>Gambar 3.5</b>	Tahap konversi RGB to <i>Grayscale</i> .....	21
<b>Gambar 3.6</b>	Tahap konversi <i>grayscale to binary</i> .....	21
<b>Gambar 3.7</b>	Tahap <i>cropping</i> citra.....	22
<b>Gambar 3.8</b>	Proses Detektor SIFT.....	22
<b>Gambar 3.9</b>	Proses Deskriptor SIFT .....	24
<b>Gambar 3.10</b>	Perancangan Sistem GUI .....	26
<b>Gambar 3.11</b>	Tampilan GUI .....	26
<b>Gambar 4.1</b>	Tingkat Akurasi Metode SIFT menggunakan <i>City Block</i> <i>Distance</i> .....	30
<b>Gambar 4.2</b>	Waktu Komputasi Metode SIFT Menggunakan <i>City Block</i> <i>Distance</i> .....	31
<b>Gambar 4.3</b>	Tingkat Akurasi Metode SIFT Menggunakan <i>Euclidean</i> <i>Distance</i> .....	32
<b>Gambar 4.4</b>	Waktu Komputasi Metode SIFT Menggunakan <i>Euclidean</i> <i>Distance</i> .....	32
<b>Gambar 4.5</b>	Tingkat Akurasi Metode SIFT Menggunakan <i>Cosine</i> <i>Similarity</i> .....	33
<b>Gambar 4.6</b>	Waktu Komputasi Metode SIFT Menggunakan <i>Cosine</i> <i>Similarity</i> .....	34