

## Abstrak

Manusia dalam kesehariannya tidak akan lepas dari kebudayaan, karena manusia adalah pencipta dan pengguna kebudayaan itu sendiri. Sehingga manusia membutuhkan budaya untuk dapat menjalani kehidupan sehari-hari. Berbeda dengan budaya, budaya dapat hidup dengan sendirinya. Permasalahan yang muncul adalah mulai menurunnya rasa keingintahuan generasi muda akan budaya Indonesia. Ditambah dengan munculnya beberapa budaya asing yang masuk ke Indonesia yang menurut generasi muda tersebut lebih menarik. Sehingga mereka lebih memilih untuk mengikuti budaya asing yang terlihat lebih modern menurut mereka. Ditambah dengan mudahnya akses pencarian tentang budaya yang lebih modern membuat generasi muda tersebut semakin melupakan budayanya sendiri. Maka dari itu dirancanglah sebuah aplikasi yang dapat menyampaikan informasi tentang budaya Indonesia dalam bentuk sebuah permainan mobile. Beberapa persiapan telah dilakukan untuk dapat menciptakan aplikasi mobile. Mulai dari tahap perancangan, pengumpulan aset, pembuatan, hingga melakukan pengujian. Berdasarkan hasil implementasi, dalam pembuatan aplikasi ini dapat menambahkan minat user untuk mengenal budaya Indonesia.

**Kata kunci:** budaya Indonesia, *mobile* aplikasi, permainan