

Daftar Pustaka

- [1] Millward, Steven. (2014, Desember 23). *Indonesia diproyeksi Lampau 100 Juta User Smartphone di 2018, Keempat di Dunia*. <https://id.techinasia.com/jumlah-user-smartphone><https://id.techinasia.com/jumlah-user-smartphone-di-indonesia-2018>
- [2] Razak, Nurani. (2014, Februari 18). *Studi Terakhir : Kebanyakan Anak Indonesia Sudah online, Namun Masih Banyak Yang Tidak Menyadari Potensi Resikonya*. https://www.unicef.org/indonesia/id/media_22169.html
- [3] Masyari, Ulinnuha. (2013). *Melindungi Anak Dari Konten Negatif Internet : Studi Terhadap Peramban Web Khusus Anak*. <http://journal.walisongo.ac.id/index.php/sawwa/article/download/661/599>
- [4] Fatimah, Syarifah. *Parenting Dalam Ber-internet Sehat Untuk Anak (Kasus Pornografi)*.
- [5] Arjuna P, Maulidiyanto. (2013). *Pengertian Smartphone dan Fungsinya*. <http://bombercomputer.blogspot.co.id/2013/04/pengertian-smartphone-dan-fungsinya.html>
- [6] Anonymous. (2017). *Mengenal Android Studio*. <https://developer.android.com/studio/intro/index.html?hl=id>
- [7] Suhesti, Tyan. (2014). *Web Server Dan Jenisnya*. <http://ilmuti.org/wp-content/uploads/2014/03/Tyan-Suhesti-Web-Server-Dan-Jenisnya1.pdf>
- [8] Anonymous. (2017). *What inside Master Collection*. <https://www.adobe.com/hr/products/creativesuite/mastercollection.html>
- [9] Safaat H, Nazruddin. (2014, Agustus). *Android - Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*. Bandung : Informatika.
- [10] H Havaluddin. (2011). *Memahami User UML (Unified Modelling Language)*. <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb-2011.pdf>