

ABSTRAK
PERANCANGAN *PROTOTYPE* APLIKASI *MOBILE* WISATA KULINER
TASIKMALAYA

Oleh: Adi Saputra Nugraha

NPM: 1401110358

Kota Tasikmalaya adalah salah satu kota di provinsi Jawa Barat, Indonesia. Seiring dengan perkembangan jaman dan perubahan gaya hidup di Kota Tasikmalaya yang dihuni oleh penduduk yang beragam, membuat Kota Tasikmalaya mempunyai daya tarik tersendiri bagi orang luar Kota Tasikmalaya. Kota ini memiliki segudang potensi pariwisata, diantaranya adalah wisata alam, kerajinan, wisata belanja, wisata religi, seni, budaya, dan wisata kuliner. Wisata kuliner adalah salah satu potensi yang menjanjikan dari kota Tasikmalaya. Namun masih kurangnya media informasi yang dapat mendukung kemajuan wisata kuliner di Tasikmalaya, Maka dibutuhkanlah Media Informasi yang efisien dari segi biaya dan waktu yaitu Aplikasi *Mobile*.

Guna menjawab permasalahan diatas, Penulis berusaha memperoleh data yang dibutuhkan melalui metode observasi, studi pustaka, dan analisis matriks perbandingan. Setelah pengumpulan data dan analisis, diketahui bahwa dibutuhkan sebuah media informasi yang praktis dan efisien agar dapat memudahkan para pecinta kuliner khususnya wisatawan untuk mencari informasi mengenai tempat-tempat kuliner di Tasikmalaya.

Konsep Visual Aplikasi *Mobile* Wisata Kuliner Tasikmalaya menggunakan warna dominan Hijau, Warna hijau sendiri melambangkan kesuburan, kesejahteraan, pertumbuhan, persahabatan, dan merangsang kreativitas. *User experience* juga dirancang agar memudahkan pengguna untuk mencari tempat kuliner di Tasikmalaya dengan menambahkan fitur Lokasi terdekat yang akan dihubungkan langsung dengan Google Maps. Pada perancangan ini penulis berharap dapat membantu dan mempermudah pecinta kuliner khususnya wisatawan untuk mencari informasi mengenai tempat kuliner di Tasikmalaya.

Kata kunci: Aplikasi, *Mobile*, *Smartphone*, Kuliner, Tasikmalaya