

Muhammad, Fadel. 2017. Perancangan media informasi pengenalan tentang sampah plastik untuk anak dengan menggunakan *Motion Graphic*. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Telkom University.

Sampah plastik merupakan salah satu masalah terbesar untuk Negara Indonesia. Hal ini dikarenakan masih banyaknya penggunaan plastik yang berlebihan serta banyaknya masyarakat yang tidak peduli atas dampak yang di hasilkan oleh plastik sehingga hal tersebut menjadi fenomena di Indonesia. Metode yang digunakan pada pengumpulan data adalah metodologi kualitatif yang meliputi studi literatur, observasi, dan wawancara. Data yang sudah dikumpulkan kemudian dianalisa dengan metode analisis studi kasus yang nantinya akan didapat berbagai jenis bahan plastik, dampak yang di timbulkan, serta cara penanggulangan sampah plastik. *Motion Graphic* yang akan dirancang akan bersifat sebagai Edukatif.

Kata Kunci: Sampah Plastik, Kandungan Sampah Plastik, Susah Terurai, polusi, banjir, mengurangi, dan daur ulang.