

ABSTRAK

Proyek akhir ini bertujuan untuk membuat Aplikasi Pariwisata Kabupaten Boyolali berbasis web. Aplikasi ini di buat karena media promosi yang ada pada saat ini belum efektif dan tidak memberikan informasi pariwisata secara menyeluruh. Pembangkan aplikasi ini dengan menggunakan metode waterfall, dibangun dengan framework CodeIgniter, bahasa pemrograman PHP, database MySQL dan tools editor menggunakan Sublime. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu wisatawan dalam mendapatkan informasi mengenai objek wisata, jadwal event dan festival serta mendapatkan lokasi wisata melalui Google Maps. Aplikasi ini juga diharapkan agar mampu meningkatkan pendapatan daerah dibidang pariwisata.

Kata Kunci: Kabupaten Boyolali, Pariwisata, Codeigniter, Waterfall, Website