

PERANCANGAN *VIDEO MOTION GRAPHIC* SEBAGAI MEDIA  
PENUNJANG INFORMASI MENGENAI WAYANG PADA MUSEUM  
WAYANG JAKARTA

Disusun oleh:

Jheriesha Walidain

1401120374

ABSTRAK

Wayang merupakan salah satu seni pertunjukan asli Indonesia yang telah ditetapkan oleh UNESCO menjadi salah satu daftar Representatif Hasil Karya Manusia Warisan Budaya Tak Benda (*Masterpiece of the Oral and Intangible Heritage of Humanity*) pada tahun 2003. Bentuk wayang yang beragam dan jumlahnya yang banyak, membutuhkan sebuah wadah untuk menampung serta melestarikannya dari masa ke masa. Museum merupakan salah satu wadah yang tepat dalam menjaga dan melestarikan koleksi wayang. Di Indonesia terdapat empat buah museum wayang, salah satunya Museum Wayang di Jakarta Barat yang memiliki 6.000 lebih koleksi. Informasi tentang koleksi pada museum ini belum memadai dan informasi yang disajikan kurang efisien. Berdasarkan masalah yang dijelaskan sebelumnya, melalui hasil observasi, studi pustaka, wawancara, dan analisis data, penulis menganggap perlunya sebuah media informasi berupa audio-visual untuk memudahkan pengunjung mendapatkan informasi mengenai koleksi wayang yang ada di museum itu. Audio visual yang dimaksud berupa *motion graphic* sebagai media penunjang informasi yang menyajikan informasi secara singkat dan ringkas. Perancangan *motion graphic* tentang koleksi wayang ini, diharapkan dapat membantu pengunjung untuk memahami dan mendapatkan informasi secara langsung tentang koleksi wayang yang ada pada Museum Wayang di Jakarta.

Kata Kunci : Wayang, Museum, Video, Motion Graphic, Interaktif