

Abstrak

Toba Museum merupakan aplikasi pengenalan sekaligus sebagai media promosi kebudayaan Sumatera Utara berbasis VR dengan objek 3D, yang menggambarkan sebuah museum dan didalamnya terdapat pakaian adat, senjata tradisional serta benda-benda bersejarah kebudayaan dari Sumatera Utara. Seluruh objek/asset pada aplikasi ini dibuat menggunakan Blender dan kemudian diolah kembali menggunakan Unity. Dalam pembuatan aplikasi Toba Museum ini, langkah-langkah yang kami lakukan adalah identifikasi asset, *modelling* asset, *export* asset ke unity, pembuatan VR pada Unity, dan *finishing*.

Kini masyarakat dapat mengenal kebudayaan Sumatera Utara melalui museum berbasis VR.

Kata kunci: media, kebudayaan, 3D, Unity, VR